

FreeBSD 设备驱动程序开发讨论

马勇

mayong@ercist.iscas.ac.cn

基础软件中心

November 21, 2005

Outline

- 1 FreeBSD驱动程序概述
 - FreeBSD驱动程序的组成
 - FreeBSD驱动程序的结构
- 2 数据结构
 - 几个有代表性的数据结构
- 3 通用总线子系统：与设备对话
 - 设备的探测识别和初始化
 - 设备驱动的卸载和设备的关闭挂起及恢复
 - 资源
- 4 设备访问接口：与应用程序对话
 - 设备文件的一般操作
 - 设备特殊功能的实现
- 5 驱动程序的静态加载

Outline

1 FreeBSD驱动程序概述

- FreeBSD驱动程序的组成
- FreeBSD驱动程序的结构

2 数据结构

- 几个有代表性的数据结构

3 通用总线子系统：与设备对话

- 设备的探测识别和初始化
- 设备驱动的卸载和设备的关闭挂起及恢复
- 资源

4 设备访问接口：与应用程序对话

- 设备文件的一般操作
- 设备特殊功能的实现

5 驱动程序的静态加载

FreeBSD驱动程序的组成

- 必要的数据结构(假设设备名为mypci,下同)
 - 包括一些设备的描述以及与操作系统的接口，主要有：`mypci_softc`, `mypci_cdevsw`（字符设备），`mypci_methods[]`, `mypci_driver`.
- 通用总线子系统
 - 对内
 - 主要功能是对底层的设备进行操作，包括探测识别，初始化，驱动加载，卸载，关闭，挂起恢复等。
- 设备访问入口
 - 对外
 - 主要是对一些应用程序对设备操作进行支持，包括设备的打开、关闭、读写以及IO控制。是驱动程序对外的接口。

一个设备驱动程序的框架

```
#include ...
struct mypci_softc {...};
static devclass_t mypci_devclass;
static struct cdevsw mypci_cdevsw = {
    .d_open = mypci_open,...};
static int mypci_open(...){...};
...close(),read(),write(),ioctl()...
-----
static int mypci_probe(device_t dev){...};
...attach(),detach(),shutdown()...
static device_method_t mypci_methods[]={
    DEVMETHOD(device_probe, mypci_probe),...};
static driver_t mypci_driver = {
    "mypci", mypci_methods, sizeof(struct mypci_softc),};
DRIVER_MODULE(mypci, pci, mypci_driver, mypci_devclass, 0, 0);
```

驱动程序中各个函数的执行顺序

- probe—>attach
- —>open—>(read/write/ioctl)—>close
- —>(suspend/resume)—>(detach/shutdown)

Outline

- 1 FreeBSD驱动程序概述
 - FreeBSD驱动程序的组成
 - FreeBSD驱动程序的结构
- 2 数据结构
 - 几个有代表性的数据结构
- 3 通用总线子系统：与设备对话
 - 设备的探测识别和初始化
 - 设备驱动的卸载和设备的关闭挂起及恢复
 - 资源
- 4 设备访问接口：与应用程序对话
 - 设备文件的一般操作
 - 设备特殊功能的实现
- 5 驱动程序的静态加载

softc

■ mypci_softc:

- 包含私有的驱动程序数据和驱动程序资源的描述符。总线代码会自动按需要为每个设备分配一个softc描述符。驱动程序用此结构来存储一些设备在系统中的信息，如：内存资源，终端，I/O端口资源，以及各种地址和标记。在驱动程序加载过程中为其赋值。

- ```
struct mypci_softc {
 bus_space_tag_t bst;
 bus_space_handle_t bsh;
 dev_t dev0;
 dev_t dev1;
 u_int32_t open_mask;
 u_int32_t read_mask;
 struct resource *res;
 int rid; };
```



## cdevsw

### ■ mypci\_cdevsw:

- 指定字符设备提供的接口例程，每个设备提供5 个例程：  
open、close、read、write、和特殊功能(用来实现ioctl 系统调用)。可以缺少其中任何一个。如果应该忽略在这个例程上的一个调用，(比如，在不需要设置的一个非独占设备上的open) cdevsw 条目可以给出为nulldev; 如果它应该被考虑为一个错误，(比如在一个只读设备上写)则使用nodev.
- static struct cdevsw mypci\_cdevsw = {  
    .d\_version = D\_VERSION,  
    .d\_name = "mypci",  
    .d\_flags = D\_NEEDGIANT,  
    .d\_open = mypci\_open,  
    .d\_close = mypci\_close,  
    .d\_read = mypci\_read,  
    .d\_write = mypci\_write,  
    .d\_ioctl = mypci\_ioctl};

## methods

- `mypci_methods[]`:
  - 定义驱动程序加载卸载过程的各个函数：设备的识别和探测，驱动加载、卸载，设备的挂起恢复，以及设备的关闭。其中设备的识别探测和设备的加载必须包含，其他的按照需要设定。
  - `static device_method_t mypci_methods[] = {  
    DEVMETHOD(device_identify, mypci_identify),  
    DEVMETHOD(device_probe, mypci_probe),  
    DEVMETHOD(device_attach, mypci_attach),  
    DEVMETHOD(device_detach, mypci_detach),  
    0, 0 };`

# driver

- mypci\_driver:
  - 即设备的驱动程序。关联驱动程序名和methods[]，定义驱动程序的大小（一般为softc结构的大小）。
  - ```
static driver_t skeleton_driver = {  
    "skeleton",  
    skeleton_methods,  
    sizeof(struct skeleton_softc), };
```

Outline

- 1 FreeBSD驱动程序概述
 - FreeBSD驱动程序的组成
 - FreeBSD驱动程序的结构
- 2 数据结构
 - 几个有代表性的数据结构
- 3 通用总线子系统：与设备对话
 - 设备的探测识别和初始化
 - 设备驱动的卸载和设备的关闭挂起及恢复
 - 资源
- 4 设备访问接口：与应用程序对话
 - 设备文件的一般操作
 - 设备特殊功能的实现
- 5 驱动程序的静态加载

探测与识别：probe

函数`probe`在已知（或pnp）位置探测设备。对于已经部分配置的设备，这个例程也能够提供设备特定的对某些参数的自动侦测。设备描述符结构`mypci_softc`由系统在调用探测例程之前分配。如果探测例程返回错误，描述符会被系统自动取消分配。因此如果出现探测错误，驱动程序必须保证取消分配探测期间它使用的所有资源，且确保没有什么能够阻止描述符被安全地取消分配。如果探测成功完成，描述符将由系统保存并在以后传递给例程`mypci_attach()`。

Sjy22b加密卡的探测函数

```
■ static int sjy22b_probe(device_t dev){  
    pci_get_vendor(dev), pci_get_device(dev));  
    if (pci_get_vendor(dev) == 0x10b5) {  
        printf( "We've got the Cryptgraphic Card!" );  
        return (0);  
    }  
    return (ENXIO);  
}
```

注：如果设备不存在则必须返回值“ENXIO”。其他错误值可能表示其他条件。零或负值(只在有多个驱动都适合时出现)意味着成功。大多数驱动程序返回零表示成功。

连接与初始化: attach

如果探测例程返回成功并且系统选择连接那个驱动程序，则连接例程负责将驱动程序实际连接到系统，并进行设备的初始化工作。如果探测例程返回0，则连接例程期望接收完整的设备结构`softc`，此结构由探测例程设置。同时，如果探测例程返回0，它可能期望这个设备的连接例程应当在将来的某点被调用。在`sjy22b`的驱动中其主要功能有：I/O、内存资源的申请和激活（由于没有实用中断方式所以未申请中断资源），PCI寄存器及基地址寄存器(BAR)的初始化，`softc`结构的赋值。DMA buffer的分配以及在`/dev`中建立新的设备。这个函数是驱动程序中的核心部分，是设备能否正常工作和实现功能的关键。

一个例子: sjy22b的attach (简化版)

```
■ static int sjy22b_attach(device_t dev){    ...  
    res = bus_alloc_resource_any(dev, SYS_RES_IOPORT, &  
    rid, RF_ACTIVE);  
    card_base[0]= rman_get_bushandle(res);  
    sc->res0 = res;  
    ...  
    outl(card_base[0] + 0xf0, 0xfffe0000);  
    outl(card_base[0]+0x04, 0x20000000 );  
    ...  
    sc->dev = make_dev(& sjy22b_cdevsw, 0, UID_ROOT,  
    GID_WHEEL, 0644, "sjy22b0");}
```


不必需的：detach, shutdown, suspend and resume

这些功能不是设备驱动程序必须的，属于可选项。其中detach函数用于可以动态加载卸载型的驱动程序，其功能是在模块卸载前分离设备，如果硬件支持热插拔，这是一个很重要的特性。； shutdown用于在系统关闭前关闭设备，对于大多数ISA和PCI设备而言不需要特殊动作，因此这个函数并非真正必需，因为不管怎样重新启动时设备会被重新初始化。但有些设备必须按特定步骤关闭，以确保在软重启后能被正确地检测到（对于很多使用私有识别协议的设备特别有用）。很多情况下，需要在设备寄存器中禁用DMA和中断，并停止将要进行的传输； suspend用于在系统进入节能状态前挂起设备； resume用于从节能状态返回后恢复设备的活动状态。

- A pity: We didn't do a proper detach:(

资源类型

总线资源与每个设备相关联。通过类型和类型中的数字标识它们。对于一般总线总线，定义了下面的类型：

- `SYS_RES_IRQ` - 中断号
- `SYS_RES_MEMORY` - 映射到系统内存空间的设备内存的范围
- `SYS_RES_IOPORT` - 设备I/O寄存器的范围
- `SYS_RES_DRQ` - ISA DMA通道号

对资源的操作

对资源能够执行三种类型的动作：

- set/get
- allocate/release
- activate/deactivate

Set设置资源使用的范围。Allocation保留出请求的范围，使得其它设备不能再占用（并检查此范围没有被其它设备占用）。Activation执行必要的动作使得驱动程序可以访问资源（例如，对于内存，它将被映射到内核的虚拟地址空间）。ours:

- `res = bus_alloc_resource_any(dev, SYS_RES_IOPORT, &rid, RF_ACTIVE);`

操作资源的主要函数有：`bus_set_resource()` 设置资源范围；`bus_get_resource()` 获取资源范围；`bus_delete_resource()` 删除资源；`bus_alloc_resource()` 或`bus_alloc_resource_any()` 分配资源。

基地址寄存器

为了对PCI设备做些有用的事情，需要从PCI配置空间获取Base Address Registers (BARs)。获取BAR时的PCI特定的细节被抽象在函数`bus_alloc_resource()`中。

- `res = bus_alloc_resource_any(dev, SYS_RES_MEMORY, &rid, RF_ACTIVE);`
`sc->bar1_bt = rman_get_bustag(res);`
`sc->bar1_bh = rman_get_bushandle(res);`

每个基址寄存器的句柄被保存在`softc` 结构中，以便以后可以使用它们向设备写入。然后就能使用这些句柄与`bus_space_*`函数一起读写设备寄存器。

- `bus_space_read_2(sc->bar1_bt, sc->bar1_bh, address);`
- `bus_space_write_2(sc->bar1_bt, sc->bar1_bh, address, value);`

这些函数以8位，16位和32位的版本存在，应当相应地使用`bus_space_read|write_1|2|4`。

中断资源

中断按照和分配内存资源相似的方式从面向对象的总线代码分配。首先，必须从父总线分配IRQ资源，然后必须设置中断处理函数来处理这个IRQ。

```
■ sc->irqres = bus_alloc_resource(dev, SYS_RES_IRQ,  
    &(sc->irqid), 0, 0, 1, RF_SHAREABLE RF_ACTIVE);  
    ...  
error = bus_setup_intr(dev, sc->irqres,  
    INTR_TYPE_MISC, my_handler, sc, &(sc->handler));
```

在设备的分离例程detach中必须注意一些问题。分离时必须停顿设备的中断流，并移除中断处理函数。一旦bus_teardown_intr()返回，必须保证中断处理函数不会再被调用，并且所有可能已经执行了这个中断处理函数的线程都已经返回。

Outline

- 1 FreeBSD驱动程序概述
 - FreeBSD驱动程序的组成
 - FreeBSD驱动程序的结构
- 2 数据结构
 - 几个有代表性的数据结构
- 3 通用总线子系统：与设备对话
 - 设备的探测识别和初始化
 - 设备驱动的卸载和设备的关闭挂起及恢复
 - 资源
- 4 设备访问接口：与应用程序对话
 - 设备文件的一般操作
 - 设备特殊功能的实现
- 5 驱动程序的静态加载

一般操作：Open,close,read and write of device nodes

对于设备文件的一般操作的函数主要

是：open，close，read和write。

进程通过系统调用read()/write()对文件进行io处理，它由文件描述符指定对哪里进行i/o，文件描述符是0以上的整数，它在各个进程的struct proc的成员struct filedesc *p_fd(struct filedesc)(sys/filedesc.h))保留的struct file(sys/file.h)进行选择添加。对struct file，它含有从文件的头的输入输出的byte位置，输入操作，输出操作，输入输出控制，输入输出的准备状态的检查，执行close的routine，以及描述io处理对象的信息。

Open the device node

系统调用`open()`(`kern/vfs_syscalls.c`)就是把包含路径信息的v-node找寻出来，为了对它进行io处理，先要对`struct file`进行初始化，然后返回文件描述符。从路径名查找v-node和io准备操作由`vn_open()`(`kern/vfs_vnops.c`)承担。`vn_open()`通过`namei()`(`kern/vfs_lookup.c`)查找路径对应的v-node名，由`VOP_OPEN()`调用不同的v-node定义的准备过程routine。对于字符设备文件则主要调用驱动程序中的`open()`函数。设备文件打开以后对它的读写操作就是执行设备驱动中定义的`mypci_read`, `mypci_write`函数进行了处理了。`close`于此类似。

特殊功能接口：ioctl

对于设备的特殊功能，主要通过ioctl来实现。ioctl是应用程序对设备进行一些高级操作的接口，其函数结构为：

```
■ static int sjy22b_ioctl(struct cdev *dev, u_long cmd, caddr_t  
    addr, int flag, struct thread *td){  
    ...  
    switch( cmd ){  
    case MACRO1: ...  
    case MACRO2: ...  
    ...  
    default: ...}  
    ...}
```

An example (application part)

```
#include ...  
#define RSA_GENKEYPAIR _IOWR('s',6,struct PARAM_INFO)  
int fd,i,error;  
struct PARAM_INFO param;  
...  
fd=open("/dev/sjy22b0",O_RDWR);  
if(fd==-1)  
    err(1,"Open");  
if(ioctl(fd, RSA_GENKEYPAIR, \&param)==-1)  
    err(1,"RSA_GENKEYPAIR");  
...
```

驱动中与之对应的操作(ioctl)

```
static int sjy22b\_ioctl(struct cdev *dev, u_long cmd,
caddr_t addr, int flag, struct thread *td){
    struct PARAM_INFO *kparam;
    struct PARAM_INFO paramtmp;
    case RSA_GENKEYPAIR:
        kparam=(struct PARAM_INFO *)addr;
        paramtmp.inlen=kparam->inlen;
        paramtmp.outlen=kparam->outlen;
        copyin(kparam->inp,parin,
        sizeof(char)*kparam->inlen);
        paramtmp.inp=parin;
        copyin(kparam->outp,parout,kparam->outlen);
        paramtmp.outp=parout;
        F206Function(&paramtmp,0);
        copyout(paramtmp.outp,kparam->outp,
        sizeof(char)*kparam->outlen);
        break; ...}
```

有关ioctl的参数

- `ioctl(fd, RSA_GENKEYPAIR, ¶m);`
- `#define RSA_GENKEYPAIR _IOWR('s',6,struct PARAM_INFO)`

其中_IOWR定义的宏在sys/ioccom.h中,_IOW()从用户空间向内核空间写数据，_IOR()用户空间读内核空间数据，_IOWR()双向，_IO()不写也不读。

- _IOW():在内核中重新分配一块与传入数据结构一样大小的空间，并将传递的参数值赋给新的结构。地址与所传递的地址不同。
- _IOR():在内核中重新分配空间，但是新申请的空间都是空的。即不从用户空间读取任何东西。

注：当要从内核中拷贝数据到一个内存地址时要用_IOWR();

Outline

- 1 FreeBSD驱动程序概述
 - FreeBSD驱动程序的组成
 - FreeBSD驱动程序的结构
- 2 数据结构
 - 几个有代表性的数据结构
- 3 通用总线子系统：与设备对话
 - 设备的探测识别和初始化
 - 设备驱动的卸载和设备的关闭挂起及恢复
 - 资源
- 4 设备访问接口：与应用程序对话
 - 设备文件的一般操作
 - 设备特殊功能的实现
- 5 驱动程序的静态加载

使驱动程序在内核配置文件中可以选择配置

- 在 `/usr/src/sys/dev` 中建立 `sjy22b` 文件夹并将 `.c` 和 `.h` 拷入。
- 修改 `/usr/src/sys/conf/files.i386` 加入 `"dev/sjy22b/sjy22b.c optional cryptcard"`
- 修改内核配置文件 `GENERIC`，加入 `"device cryptcard"`，重新编译安装

注意：

- 把 `sjy22b.c` 中的 `"#include xxx.h"` 改为 `"#include dev/sjy22b/xxx.h"`。
- `GENERIC` 中 `device` 后面设备名中间不能含有数字：`sjy22b-wrong, cryptcard-right.`