

# DIALux EVO

规划整栋建筑物  
实时调整灯光场景  
更简单、更给力

DIAL将停止DIALux 4的研发，现在大家正在使用的4.12版将会成为终极版本。今后全面转向DIALux EVO。2015年后，将停止对DIALux 4的支持。

“EVO”这个名称，来源于单词【evolution “进化、演变”】  
这个全新的版本在哪些方面“进化”了呢？我们一起来看看：

建筑物灯光设计？  
实时调整灯光场景？  
现在您能轻松达成

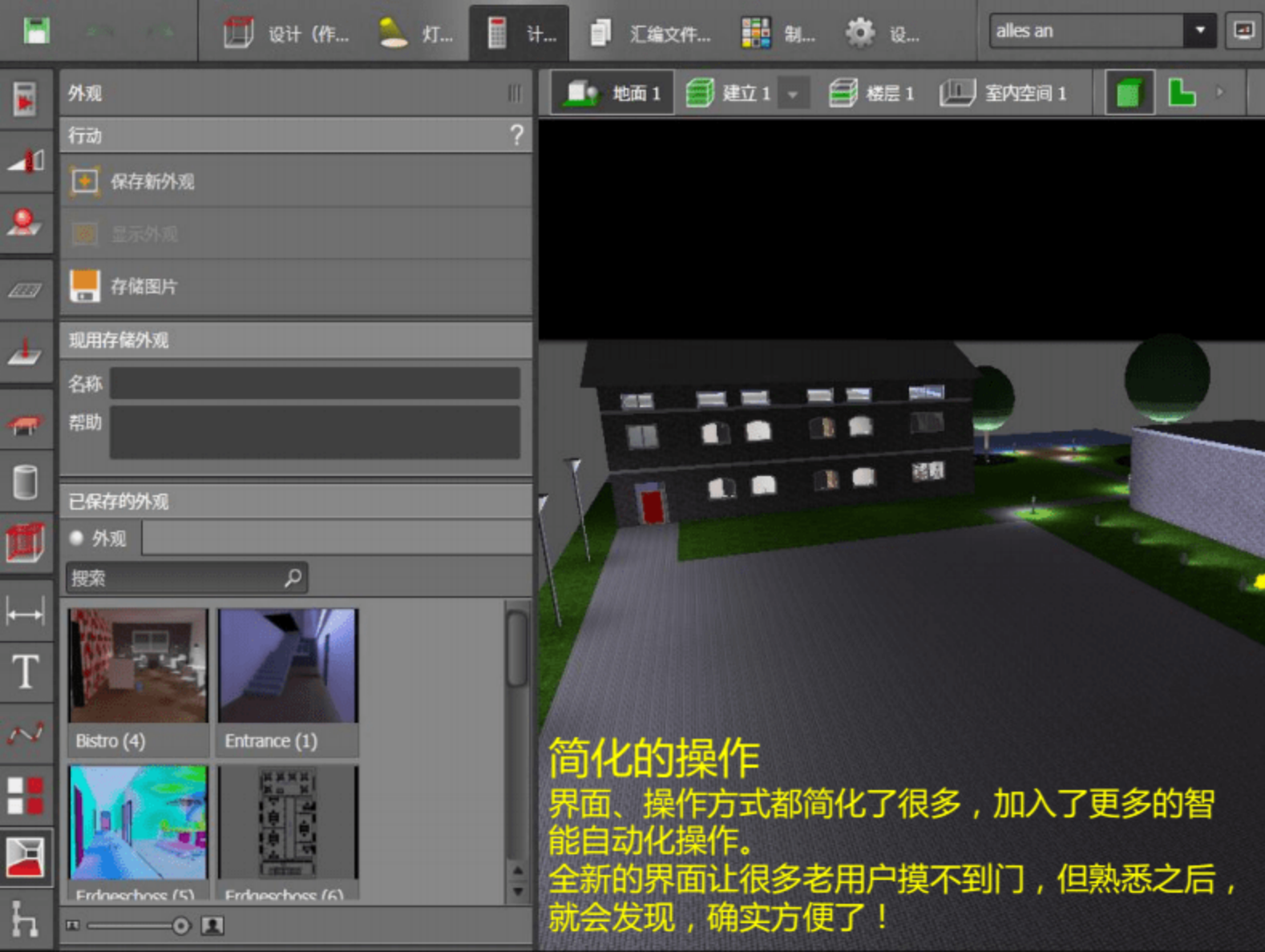
更多信息

下载DIALUX

官方网站 <http://cn.discover.dialux.com/>

提示：此图不是照片！





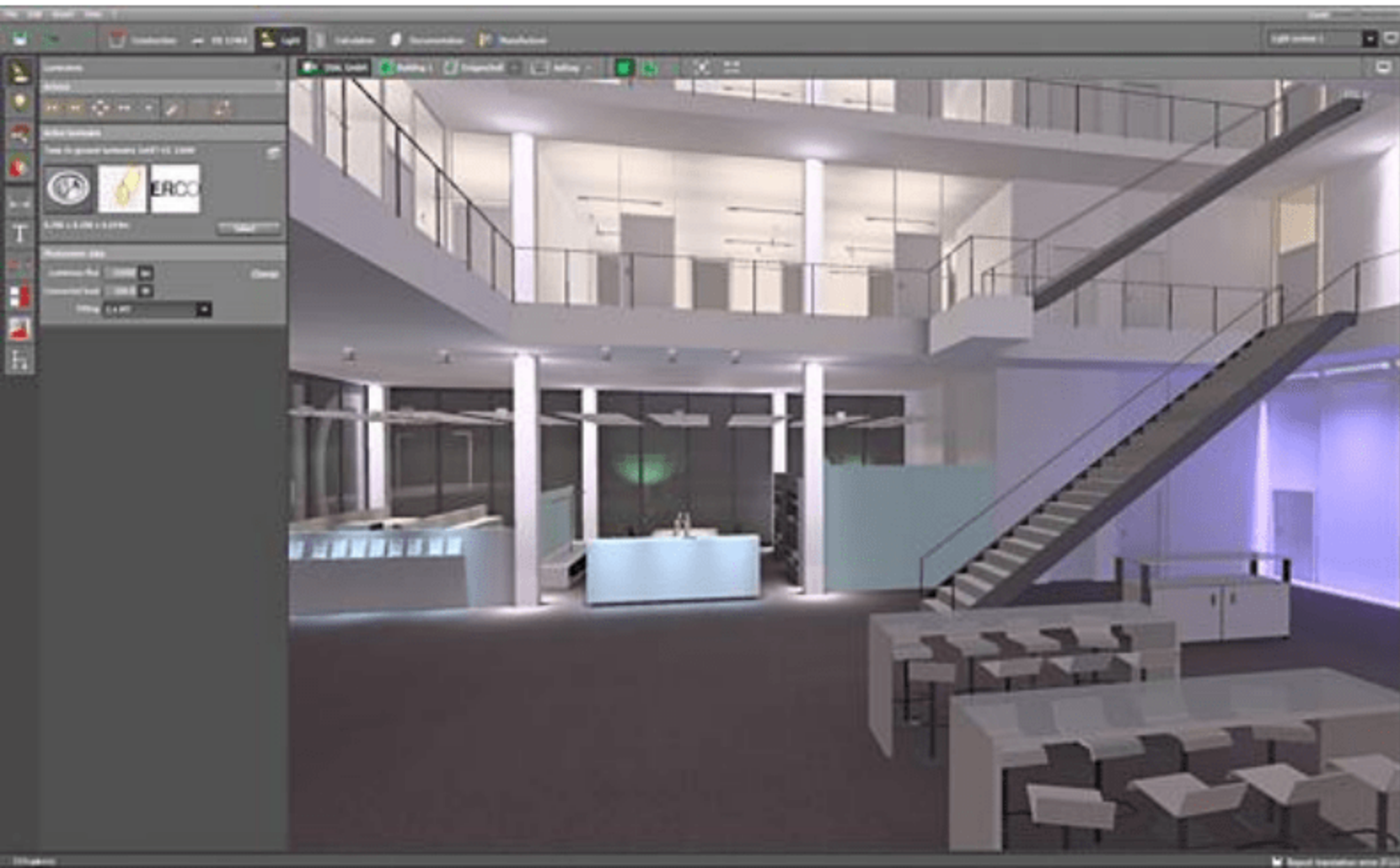
## 简化的操作

界面、操作方式都简化了很多，加入了更多的智能自动化操作。

全新的界面让很多老用户摸不到门，但熟悉之后，就会发现，确实方便了！

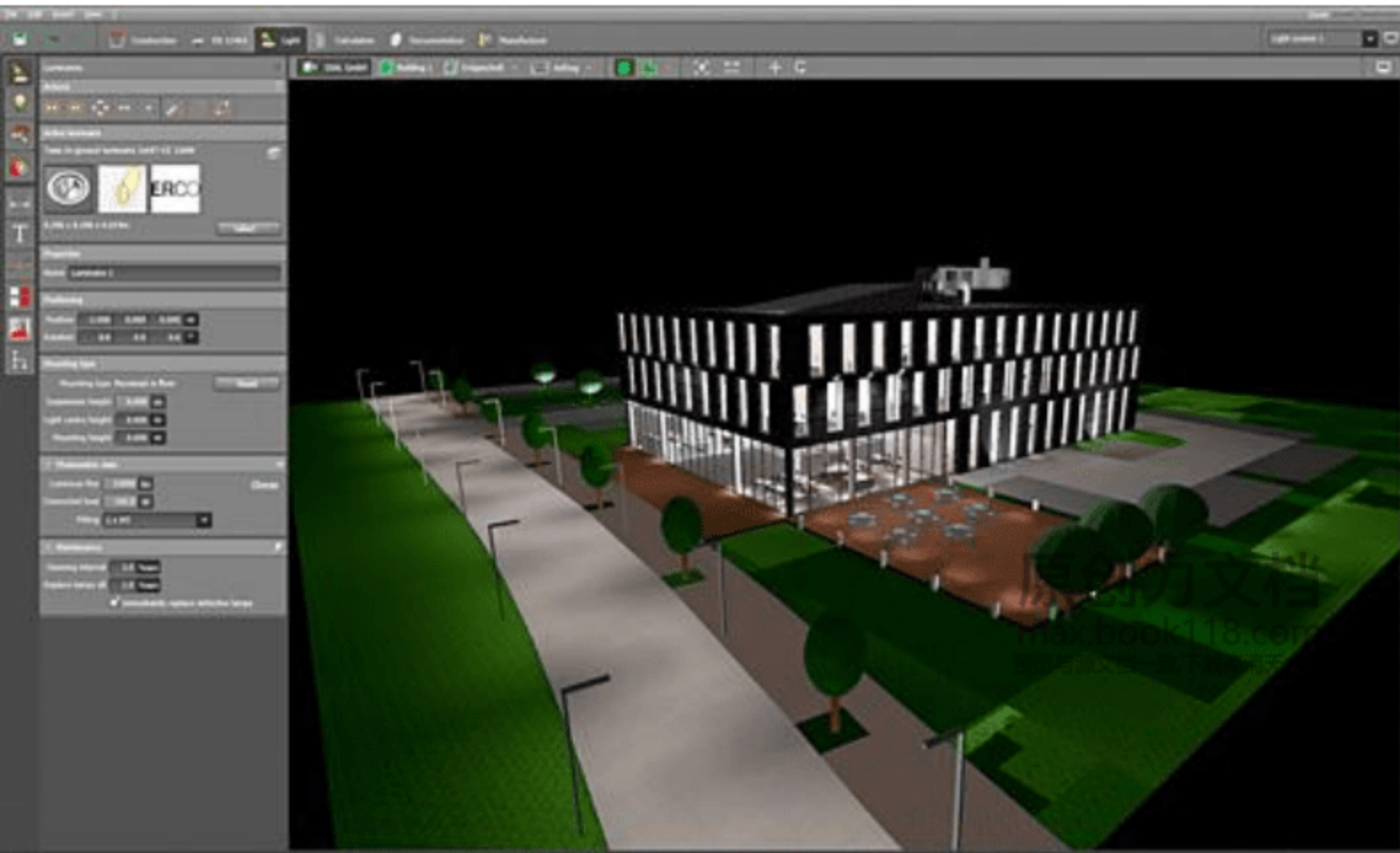
## 复杂的建筑

直接建立整栋建筑的复杂空间，那些天井、阁楼神马的，都很方便了哦~



# 融合的规划

室内、户外、道路都在一个文件里，不用折腾换文件了



# 直观的应用

直观的界面让您可以从草图开始创造灯光设计，  
规划空间时有点像天正建筑，画轮廓，定义墙壁厚度、高度即可



# 实时的场景

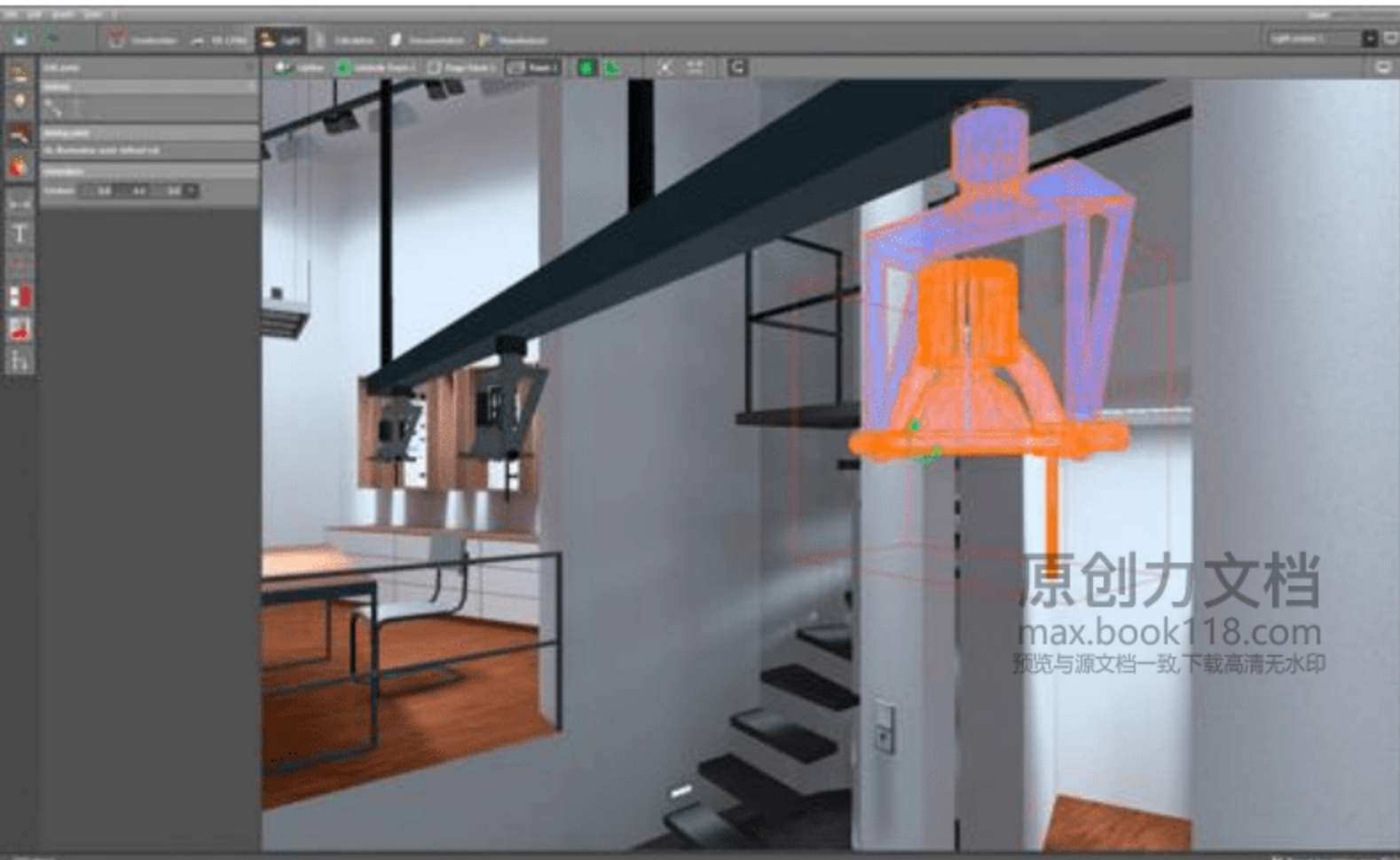
立刻调整灯光场景，而不用重新计算，你就好像调光师一样哦，推拉杆就行了！



此图眼熟不？  
就是题头那张“不是照片”的设计案！

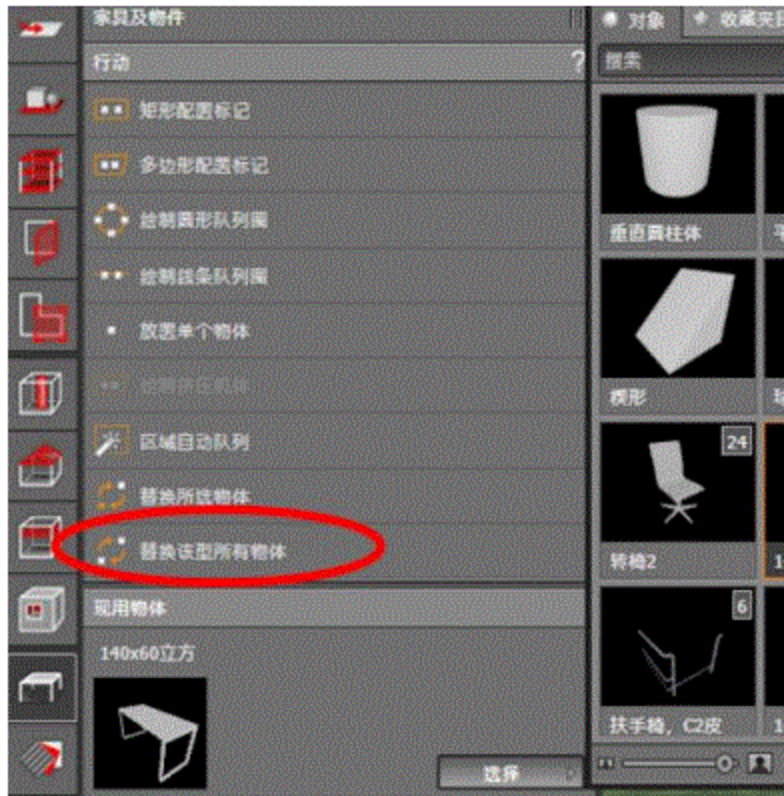
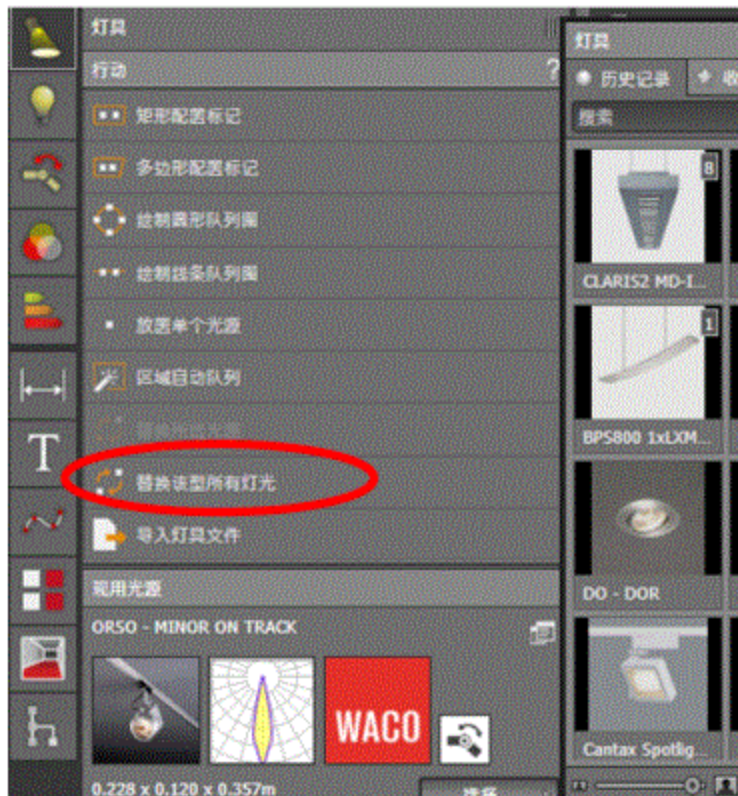
# 强大的功能

立体仿真灯具模型、DWG导入和导出、伪色模式、高解析光迹跟踪、各种报表输出或文件、PDF汇出等



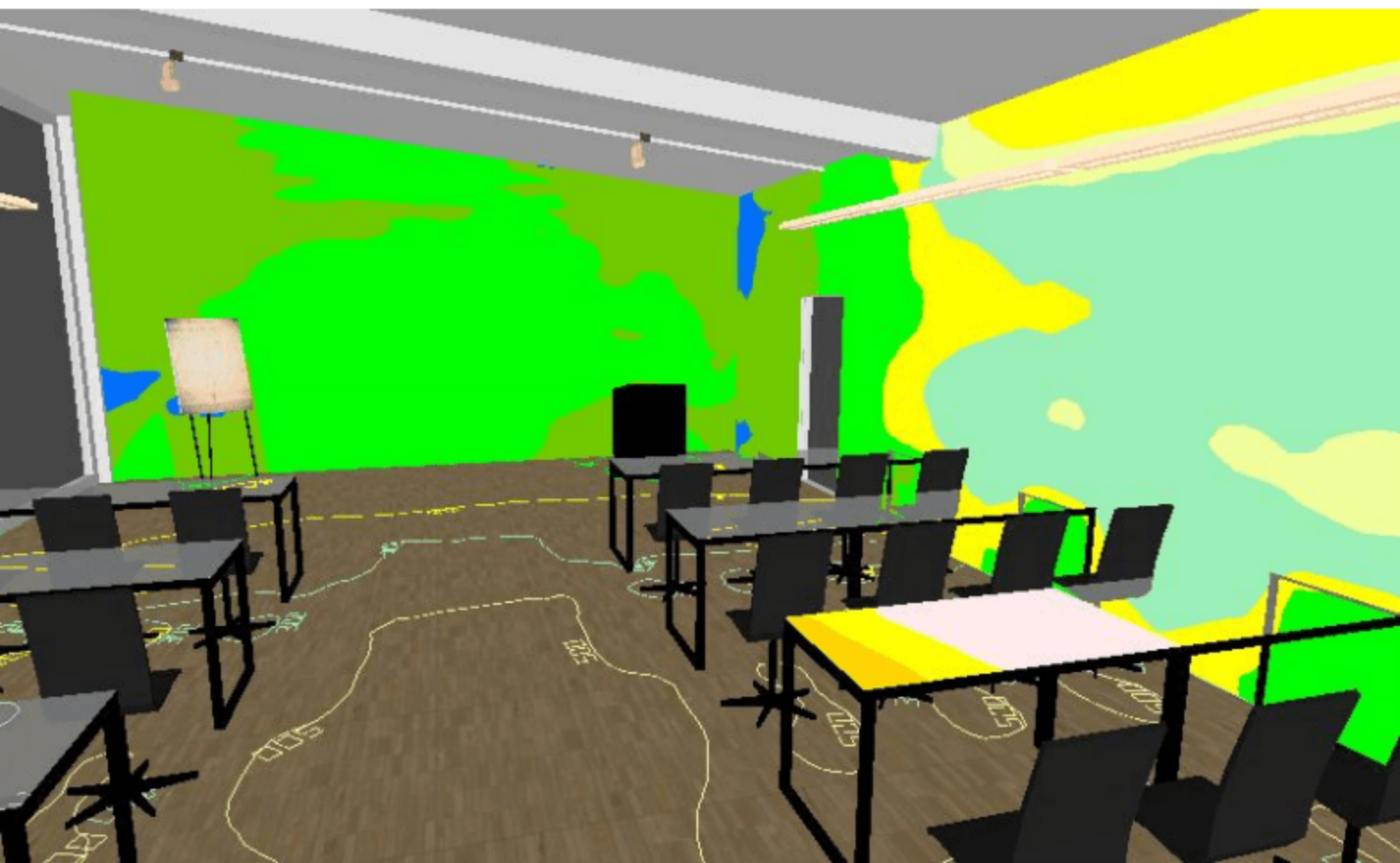
# 简便的替换

可以按灯具、家具类型直接“全部替换”，不用再一个个去选择了



# 直观的显示

可以在桌面、地面、墙面随意生成等照度曲线分布或伪彩。想看哪个面，就看哪个面！



## 即时的反射

透过内建式的光迹跟踪器可以立即看到反射结果。



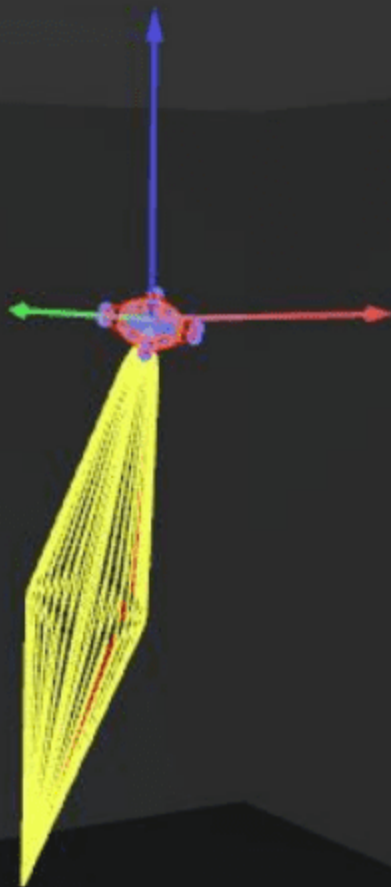
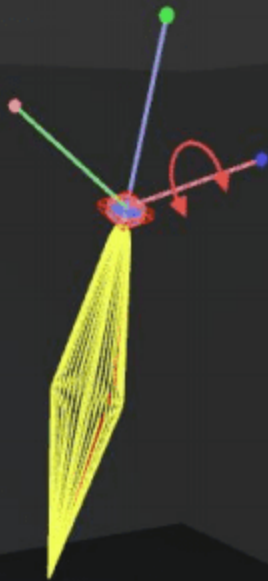
原创力文档

max.book118.com

预览与源文档一致, 下载高清无水印

## 多功能轴线

拖住轴线单向移动、抓住轴线方便旋转。



EVO需要硬件的最低要求：

- CPU支持 SSE2
- 内存4 GB
- 图形显卡 具备 DirectX10 (1 GB RAM)
- 分辨率最低 1024 x 768 , 32bit色彩

提示：这个配置**仅仅是能安装运行**而已！

支持操作系统：

- Windows Vista SP2 (32/64 bit) ；
- Windows 7 (32/64 bit) ；
- Windows 8 (32/64 bit)

本文首发于微信平台

