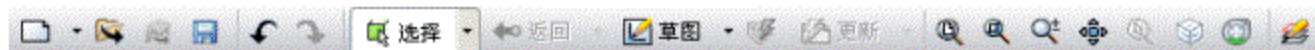


AUTODESK INVENTOR 2010

工具栏快速参考

该文档列出了当使用“经典 UI 布局”应用程序选项时 Autodesk Inventor 2010 中所有工具面板和工具栏中的命令。参考该文档可以快速熟悉新命令在工具栏中的位置。

标准工具栏



注意：标准工具栏根据激活环境的不同而变化。下表描述了针对各种环境的默认命令。

	工具提示		工具提示
	新建		仅选择可见的引用
	打开		启用预亮显
	从 Vault 打开		编辑选择过滤器
	保存		全选
	撤消		布局过滤器
	恢复		局部过滤器
	零部件优先		自定义过滤器
	零件优先 / 边优先		反向选择
	选择组		上一选择
	特征优先		选择所有引用
	选择面和边		约束到
	选择草图特征		零部件规格
	选择导线		零部件偏移

	工具提示 球体偏移		工具提示 受约束 [动态观察]
	按平面选择		ViewCube
	外部零部件		控制盘
	内部零部件		着色显示
	照相机中的所有零部件		隐藏边显示
	返回		线框显示
	父项		平行视图
	顶层		透视视图
	二维草图		无地面阴影
	三维草图		地面阴影
	Vault 更新特性		X 射线地面阴影
	更新		零部件不透明开
	全局更新		零部件不透明关
	全部缩放		新建斑纹分析
	观察方向		新建拔模分析
	窗口缩放		新建曲率分析
	缩放		新建曲面分析
	平移		新建截面分析
	缩放所选实体		构造
	更新复制的模型特性 新		中心线
	自由动态观察 [动态观察]		中心点

原创力文档
max.book118.com
预览与源文档一致, 下载高清无水印

	工具提示 联动尺寸		工具提示 约束继承
	约束推断		

二维草图面板

	工具提示 直线		工具提示 偏移
	样条曲线		放置特征
	中心点圆		通用尺寸
	相切圆		自动标注尺寸
	椭圆		垂直
	三点圆弧 新		平行
	中心点圆弧 新		相切
	相切圆弧		平滑
	两点矩形		重合
	三点矩形		同心
	圆角		共线
	倒角		相等
	点、中心点		水平
	多边形		垂直
	创建块 新		固定
	镜像		对称
	矩形阵列		显示约束
	环形阵列		延伸

工具提示	工具提示
 修剪	 生成零件 新
 分割	 生成零部件 新
 移动	 参数
 复制	 插入 AutoCAD 文件
 缩放	 文本
 旋转	 几何图元文本
 拉伸	 插入图像
 投影几何图元	 编辑坐标系
 投影剖切边	 导入点
 投影展开模式	

三维草图面板

工具提示	工具提示
 直线	 平滑 (G2)
 样条曲线	 重合
 三点圆弧 新	 共线
 中心点圆弧 新	 固定
 点、中心点	 显示约束
 折弯	 延伸
 通用尺寸	 修剪
 垂直	 分割
 平行	 包括几何图元
 相切	 分模线 新

	工具提示		工具提示
	三维相交曲线		工作点
	将曲线投影到曲面		固定工作点
	螺旋曲线		参数
	UCS (用户坐标系) 新		插入 AutoCAD 文件
	工作平面		导入点
	工作轴		

构造

	工具提示		工具提示
	边界修剪		复制对象
	编辑面域		质量检查
	延伸曲面		法向反向
	提取回路		缝合
	相交面		取消缝合

零件特征工具栏

	工具提示		工具提示
	拉伸		螺纹
	旋转		圆角
	孔		倒角
	抽壳		移动面
	加强筋		拔模斜度
	放样		分割
	扫掠		螺旋扫掠

工具提示		工具提示
 折弯零件		UCS (用户坐标系) 新
 合并 新		工作平面
		工作轴
		工作点
		固定工作点
		复制对象
		衍生零部件
		生成零件 新
		生成零部件 新
		参数
		创建 iMate
		插入 iFeature
		查看目录
		三维布管编写 (仅 Autodesk Inventor Professional 和 Routed Systems)
		零部件编写
		接头编写 (仅 Autodesk Inventor Professional 和 Routed Systems)
		结构形状编写

注塑件特征 - 新增

工具提示		工具提示
 栅格孔 新		卡扣式连接 新
 螺钉固定柱 新		止口 新
 支撑台 新		规则圆角 新

自动限制

工具提示		工具提示
	自动限制设置	 物理特性自动限制
	尺寸自动限制	 刷新
	面积周长自动限制	

钣金

工具提示		工具提示
	钣金默认设置	 孔
	展开模式	 拐角圆角
	表面	 拐角倒角
	异形板	 冲压工具
	轮廓旋转 新	 UCS (用户坐标系) 新
	切割	 工作平面
	凸缘	 工作轴
	卷边	 工作点
	折叠	 固定工作点
	钣金放样 新	 矩形阵列
	展开 新	 环形阵列
	重新折叠 新	 镜像
	拐角接缝	 复制对象
	折弯	 衍生零部件
	接缝 新	 参数

	工具提示 创建 iMate		工具提示 查看目录
	插入 iFeature		

钣金 - 展开模式

原创力文档

max.book118.com

预览与源文档一致, 下载高清无水印

	工具提示 钣金默认设置		工具提示 移动面
	折弯顺序 新		凸雕
	拉伸		矩形阵列
	旋转		环形阵列
	孔		镜像
	扫掠		UCS (用户坐标系)
	圆角		工作平面
	倒角		工作轴
	拐角圆角		工作点
	拐角倒角		参数
	切割		插入 iFeature
	示意折弯线 新		查看目录
	冲压工具		

设计加速器

	工具提示 螺栓联接		工具提示 渐开线花键联接
	轴		键联接
	矩形花键联接		盘式凸轮

	工具提示 线性凸轮		工具提示 对焊
	圆柱形凸轮 新		点焊
	正齿轮		角焊 (联接面载荷)
	锥齿轮		角焊 (空间载荷)
	压缩弹簧		对接钎焊
	蜗轮		单边 V 形钎焊
	轴承		搭接钎焊
	滑动轴承		阶梯式管接钎焊
	拉伸弹簧		阶梯式钎焊
	扭簧		分离轮毂连接
	碟形弹簧		开槽轮毂连接
	V 型皮带		圆锥联接
	同步皮带		公差
	滚子链		公差与配合
	带孔销		过盈配合
	联接销		螺杆传动
	安全销		梁和柱
	十字头销		板
	径向销		鼓式闸瓦
	O 形密封圈		盘式闸
	塞焊和坡口焊		锥形闸

	工具提示 带闸		工具提示 工程师手册
--	-------------------	---	----------------------

部件面板

	工具提示 装入零部件		工具提示 半剖视图
	创建零部件		3/4 剖视图
	从资源中心放置		全剖视图
	生成布局 新		UCS (用户坐标系) 新
	阵列零部件		工作平面
	镜像零部件		工作轴
	复制零部件		工作点
	螺栓联接		拉伸
	创建包覆面提取 新		旋转
	创建管路 (仅 Autodesk Inventor Professional 和 Routed Systems)		孔
	创建线束 (仅 Autodesk Inventor Professional 和 Routed Systems)		扫掠
	约束		圆角
	替换		倒角
	全部替换		移动面
	夹点捕捉		矩形阵列
	移动零部件		环形阵列
	旋转零部件		镜像
	1/4 剖视图		参数

原创力文档
max.book118.com
预览与源文档一致 下载高清无水印

	工具提示 创建 iMate		工具提示 BOM 表
--	-------------------------	---	----------------------

生产工具

	工具提示 重命名浏览器节点 新		工具提示 放置在零部件原点处 新
	添加零件 新		按字母顺序对零部件进行排序 新
	添加部件 新		自由度分析 新
	保存并替换零部件 新		更新所有替换 新
	固定和根植零部件 新		创建替换 新
	零部件衍生 新		链接详细等级 新

焊接件特征面板

	工具提示 拉伸		工具提示 工作平面
	旋转		工作轴
	孔		工作点
	扫掠		角焊
	圆角		示意焊缝
	倒角		坡口焊
	移动面		焊接符号
	矩形阵列		端部填充
	环形阵列		塞焊和坡口焊
	镜像		点焊
	UCS (用户坐标系) 新		角焊 (联接面载荷)

原创力文档
max.book118.com
预览与源文档一致, 下载高清无水印

	工具提示 对焊		工具提示 角焊 (空间平面载荷)
--	-------------------	---	----------------------------

Studio

	工具提示 表面样式		工具提示 淡显动画制作
	光源样式		约束动画制作
	场景样式		参数动画制作
	照相机		制作位置表达动画
	局部光源		照相机动画制作
	渲染图像		动画光源
	查看上一个图像		渲染动画
	动画时间轴		视频制作者
	零部件动画制作		参数收藏夹

AEC 交换

	工具提示 电缆桥架接头		工具提示 UCS (用户坐标系) 新
	电气接头 新		包覆面提取替换 新
	导管接头		检查设计 新
	管道接头		导出建筑零部件 新
	管接头		另存为 DWG 实体

结构件生成器

	工具提示		工具提示
	插入		延长 - 缩短结构件
	更改		删除末端处理方式
	斜接		结构件信息
	修剪到结构件		刷新
	修剪 - 延伸到面		梁和柱
	开槽		

表达视图

	工具提示		工具提示
	创建视图		按增量旋转视图
	调整零部件位置		动画

工程图标注

	工具提示		工具提示
	通用尺寸		倒角注释
	基线尺寸集		中心标记
	基线尺寸		中心线
	同基准尺寸集		对分中心线
	同基准尺寸		中心阵列
	排列尺寸		表面粗糙度符号
	孔 / 螺纹注释		焊接符号
	折弯注释		形位公差符号
	冲压注释		特征标识符号

工具提示	工具提示
 基准标识符号	 表
 基准目标 - 指引线	 孔参数表 - 选择
 基准目标 - 圆	 孔参数表 - 视图
 基准目标 - 直线	 孔参数表 - 所选特征
 基准目标 - 点	 焊肉
 基准目标 - 矩形	 端部填充
 文本	 版本表
 指引线文本	 版本标志
 引出序号	 符号
 自动引出序号	 检索尺寸
 明细栏	

工程视图面板

工具提示	工具提示
 基础视图	 局部剖视图
 投影视图	 修剪
 斜视图	 剖切
 剖视图	 钉板视图 (仅 Autodesk Inventor Professional 和 Routed Systems)
 局部视图	 新建图纸
 重叠视图	 草图视图
 断裂画法	

原创力文档
max.book118.com
预览与源文档一致, 下载高清无水印



三维布线

工具提示	工具提示
 导入线束数据	 创建带状电缆
 审阅线束数据	 创建折叠
 导出线束数据	 自动布线
 创建导线	 布线
 创建电缆	 取消敷设
 创建线束段	 报告
 创建接头	 三维布线库
 指定虚拟零件	 检查折弯半径
 重新连接线接点	 钉板

线束零件特征

工具提示	工具提示
 放置接点	 线束特性
 放置接点组	 接头编写

钉板

工具提示	工具提示
 编辑	 线束尺寸
 枢轴	 打断的草图实体
 分开	 特性显示
 收拢	 报告
 放置连接器视图	 表

三维布管

工具提示		工具提示	
	装入零部件		1/4 剖视图
	创建零部件		半剖视图
	生成布局 新		3/4 剖视图
	从资源中心放置		全剖视图
	从资源中心替换		UCS (用户坐标系) 新
	阵列零部件		工作平面
	镜像零部件		工作轴
	复制零部件		工作点
	创建包覆面提取 新		拉伸
	刷新标准零部件		旋转
	创建管路		孔
	三维布管样式		扫掠
	重力		圆角
	ISOGEN 输出		倒角
	约束		移动面
	替换		矩形阵列
	全部替换		环形阵列
	夹点捕捉		镜像
	移动零部件		参数
	旋转零部件		创建 iMate

	工具提示		工具提示
	BOM 表		

三维布管管路面板

	工具提示		工具提示
	三维布管样式		参数
	新建管线		ISOGEN 输出
	填充管线		从资源中心放置
	放置配件		从资源中心替换
	连接配件		刷新标准零部件

管线面板

	工具提示		工具提示
	三维布管样式		垂直
	布线		平行
	导出布线		相切
	编辑基础草图		重合
	折弯		共线
	包括几何图元		固定
	插入节点		显示约束
	移动节点		通用尺寸
	移动管段		固定工作点
	软管长度		参数

零件特征

	工具提示		工具提示
	三维布管编写		

运动仿真

	工具提示		工具提示
	插入运动类型		零件运动
	力		创建 AVI 动画
	转矩		创建 Studio 动画
	继承装配约束		未知力
	机械装置状态和冗余		运动仿真设置
	输出图示器		参数

应力分析

	工具提示		工具提示
	新建分析 新		力矩
	应力分析设置		重力
	参数化表 新		体载荷
	指定材料 新		远处受力载荷 新
	固定约束		自动接触 新
	销约束		手动接触 新
	无摩擦约束		网格设置 新
	力		网格视图 新
	压力		收敛设置 新
	轴承载荷		分析 新
	检查 新		颜色栏

	工具提示 动画结果		工具提示 报告
	参数		本地网格控制

Autodesk 和 Autodesk Inventor 是 Autodesk, Inc. 在美国和 / 或其他国家和地区的商标或注册商标。所有其他品牌名称、产品名称或商标均属于其各自的持有者。

Autodesk 保留随时修改产品和产品说明书的权利，恕不另行通知。对于本文档中可能出现的任何印刷或图片错误，Autodesk 均不承担责任。

© 2009 Autodesk, Inc.。保留所有权利。

