

# DIALux

## evo 1

照明设计与计算软件

The logo for DIALux evo, featuring the word "DIALux" in a bold, sans-serif font, followed by "evo" in a smaller, lowercase, sans-serif font. The text is black and set against a light gray background.

© 2006–2012 DIAL GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Patent- und rechtliche Hinweise finden Sie im Dialogfeld „Info“.

## 使用手册

## 目录

|                                |    |
|--------------------------------|----|
| 目录.....                        | 5  |
| 使用 DIALux evo 的第一步 – 打开屏幕..... | 6  |
| 设定.....                        | 7  |
| 标准设置.....                      | 8  |
| 快速规划.....                      | 10 |
| DIALux evo 用户接口.....           | 11 |
| 选择对象.....                      | 12 |
| 建造建筑物.....                     | 14 |
| 楼层及建筑物施工.....                  | 15 |
| 物件与家具.....                     | 16 |
| 放入和排列对象和家具.....                | 17 |
| 门窗.....                        | 19 |
| 空间组件.....                      | 21 |
| 天花板.....                       | 23 |
| 剪切片段.....                      | 24 |
| 评估区.....                       | 25 |
| 材料.....                        | 26 |
| 参考线.....                       | 28 |
| 复制与排列.....                     | 28 |
| 计算物体.....                      | 30 |
| 灯光 – 放置灯具.....                 | 32 |
| 灯光场景.....                      | 36 |
| 计算.....                        | 37 |
| 结果.....                        | 38 |
| 汇编文件资料.....                    | 40 |
| 储存设计案.....                     | 43 |
| 图片目录.....                      | 44 |

## 使用 DIALux evo 的第一步 - 打开屏幕

初次启动 DIALux evo 后出现的第一个画面是一个反馈请求。这个反馈能帮助我们优化 DIALux，让它更符合您的需求和要求。您提供的所有数据都会加以保密，且不会交给第三者。

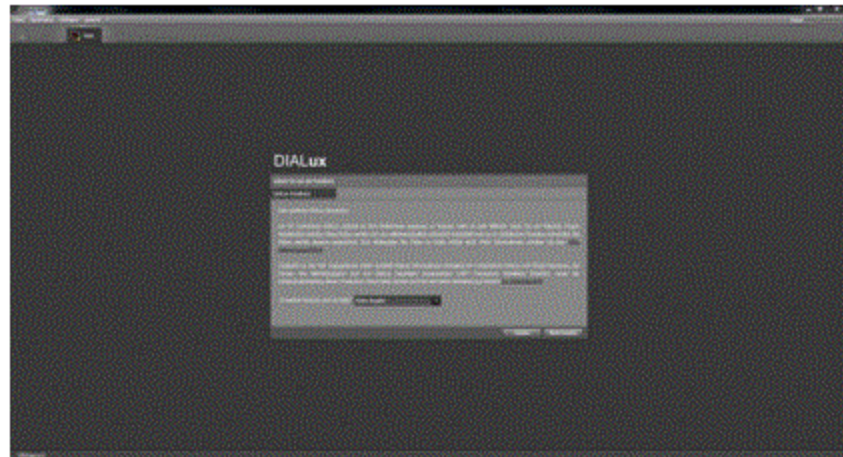


图 1 反馈

反馈之后是一个欢迎的画面。

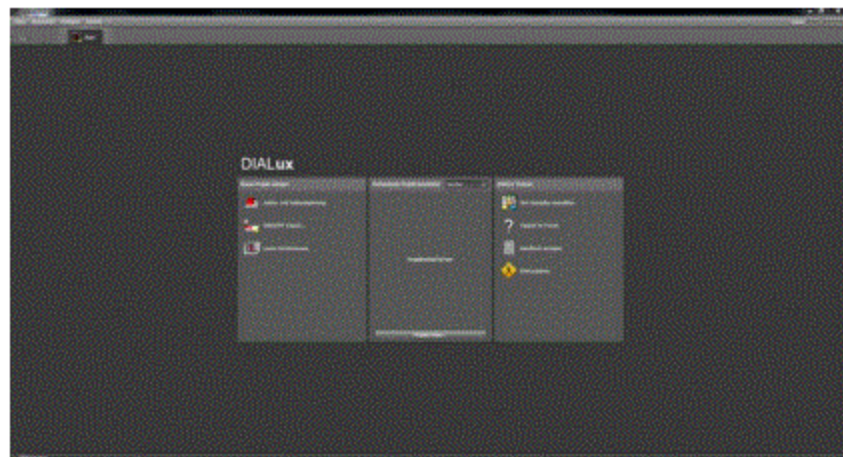


图 1 欢迎画面

您可以在这个欢迎画面选择：

- 建造新的建筑物
  - o 户外与建筑物之规划 · 自由规划
  - o DWG/DXF 导入

- 空的长方形空间 · 快速规划
- 编辑 / 打开设计案
- 帮助与支持, DIAL 学院和灯具厂商信息

## 设定

若欲更改 DIALux evo 默认值, 请打开 **档案 · 设定 · 一般设置**。

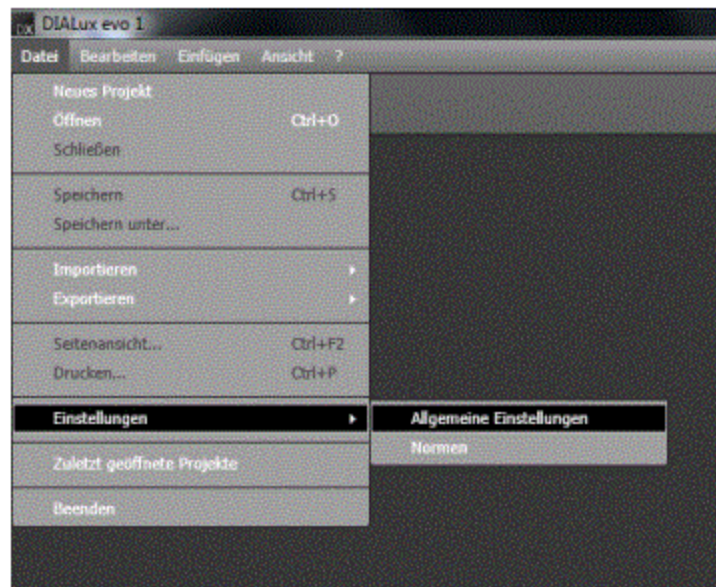


图 2 设定

在「一般设置」可以设定：

- 整体设定
- 软件的语言
- CAD 图
- 设计案存盘位置
- 其他存储位置
- 报表

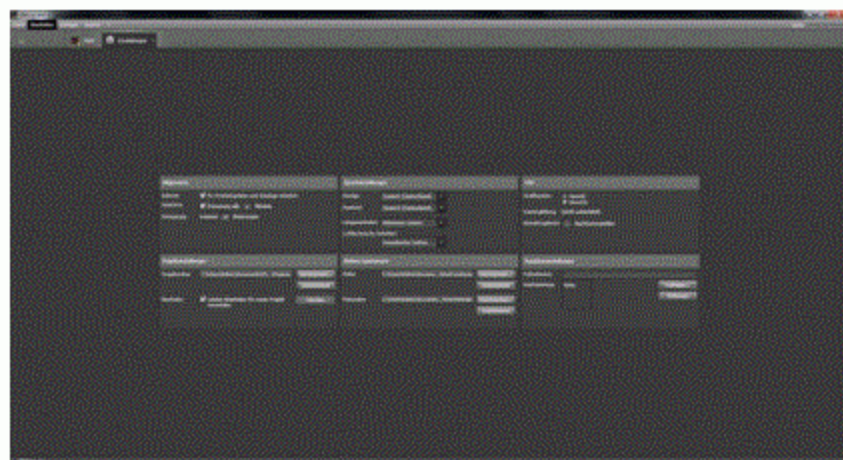


图 3 默认设定

## 标准设置

若要设定空间的标准，请打开主菜单的 **档案 · 设定 · 标准设置**。

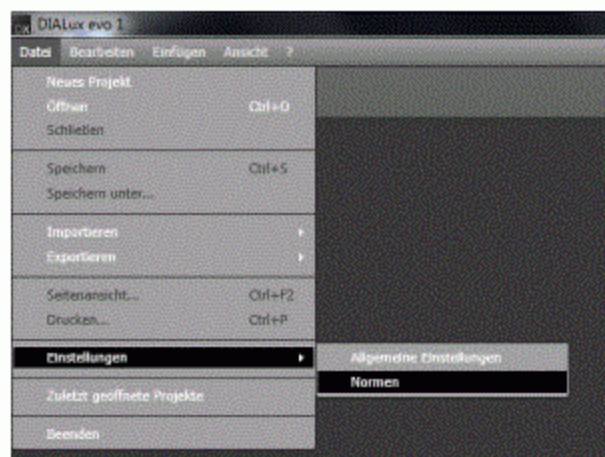


图 4 标准设置

按照不同的照明环境与空间设定一些属性，您也可以创造符合设计案的环境。

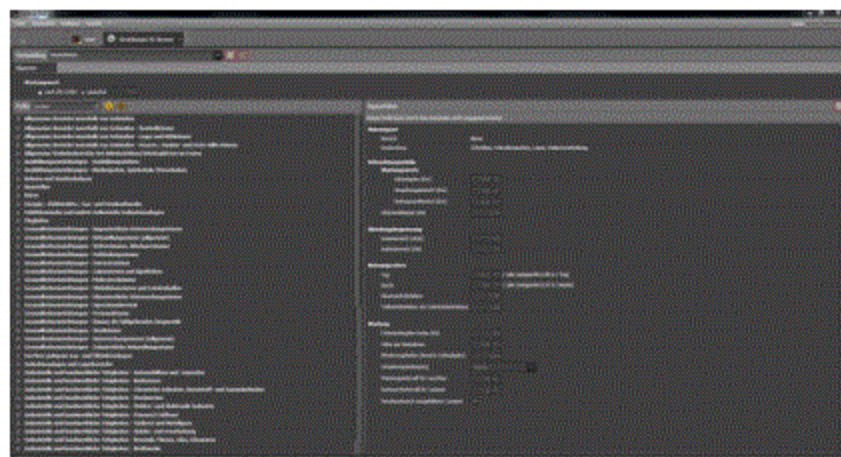


图 5 设定标准设置

DIALux evo 的标准默认设置是**办公室，写作、打字、阅读和数据处理**。您也可以之后再更改这个设置，请见「评估区」一章。

## 快速规划

DIALux evo 提供快速规划的功能，让您在短时间内得到结果。点击 **空的长方形空间** 进入快速规划流程，输入空间的尺寸：

- 长、宽、高
- 墙壁厚度
- 标准设置

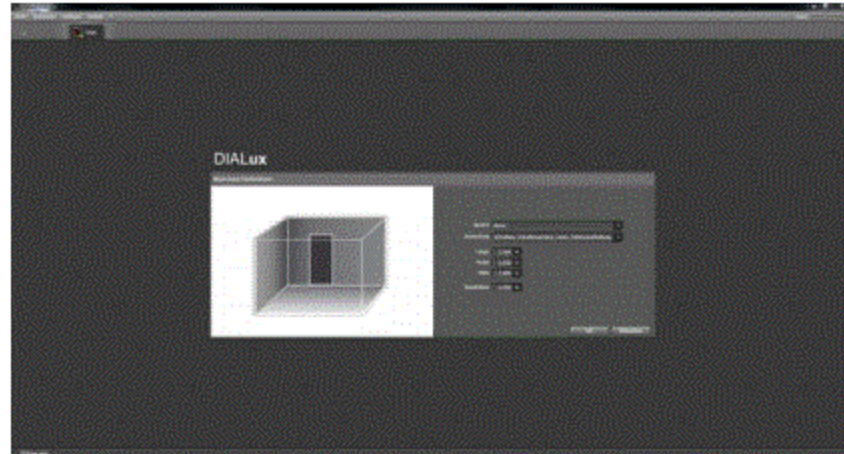


图 6 快速规划

若要更换空间的种类，请见「评估区」一章。



## DIALux evo 用户接口

DIALux evo 有简易模式和专业设计模式，无论哪一种模式都有标准的工具。



图 7 DIALux evo 用户接口

DIALux evo 有四个工作区：

- 1 - 功能选项
- 2 - 工具选项
- 3 - CAD 视图选项
- 4 - 显示选项

在 **CAD 视图** 可以选择：

- 地面
- 建筑物
- 楼层
- 室内空间





图 8 CAD 窗口

若您可选择以下窗口：

- 3D 图
- 平面图
- 正视图
- 右视图
- 左视图
- 后视图

注意： 若在区域视图插入的对象，组件和灯具将无法显示在其他视图内。

## **选择对象**

只要按下鼠标左键，就可以选择想要的对象。

在 DIALux evo 可以不用更换视图，直接选取隐藏的对象按下鼠标左键即可。

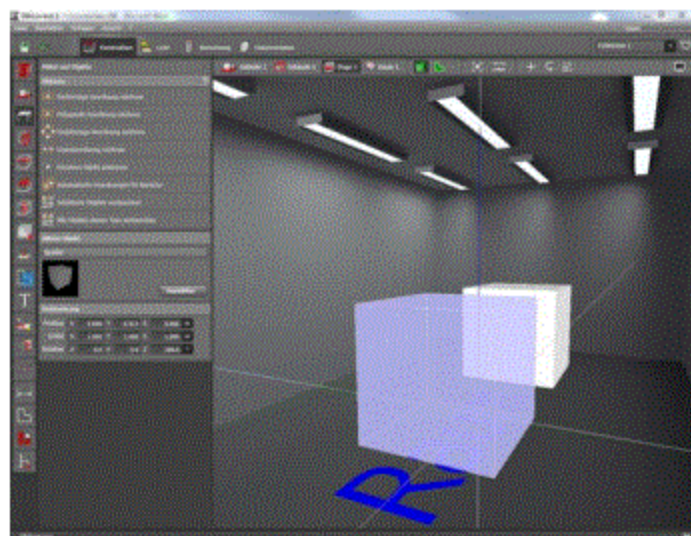


图 9 选取对象

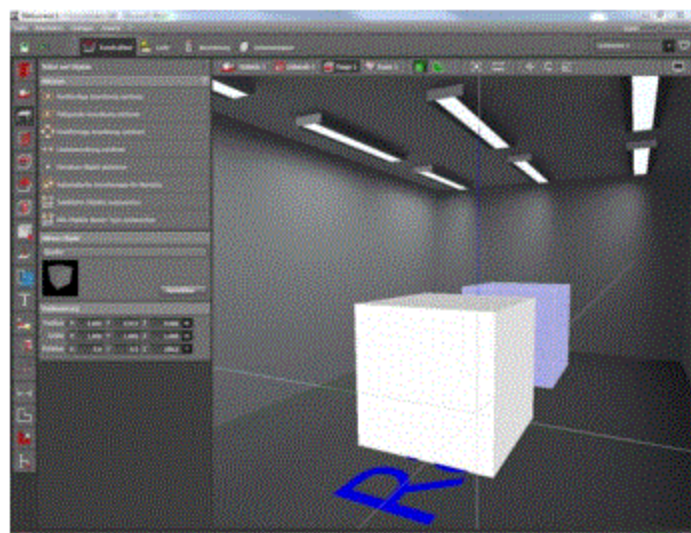


图 10 选取隐藏对象

若要从一排对象选取其中一个，只要在对象上按下鼠标左键就完成了。

DIALux evo 会分辨排列中的**多个对象**。若要置入**家具和对象**，可在「设计作图」模式打开「家具及对象」工具栏选取所有需要的物体。若要挑选灯具，DIALux evo 会自动打开灯具工具。

## 建造建筑物

在「设计作图」模式打开 **户外和建筑物规划** 后，会自动进入草图模式，直接 绘制楼梯和建筑物。

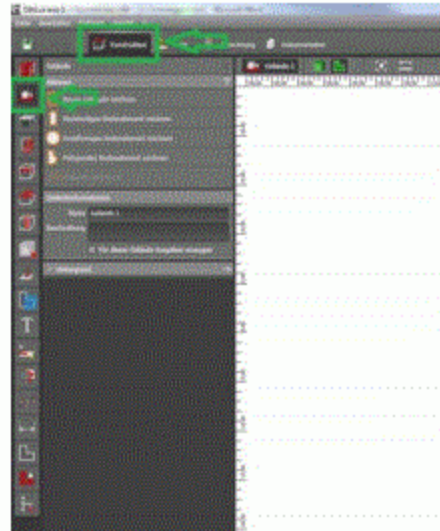


图 11 绘制建筑物

只要按下 CAD 视图的任一角落就可以设计建筑物的外观和地板组件。按下鼠标右键，可以

- 关闭多角形
- 点击起点

## 楼层及建筑物施工

绘制建筑物的外型之后，DIALux evo 会自动打开建筑物绘制工具。

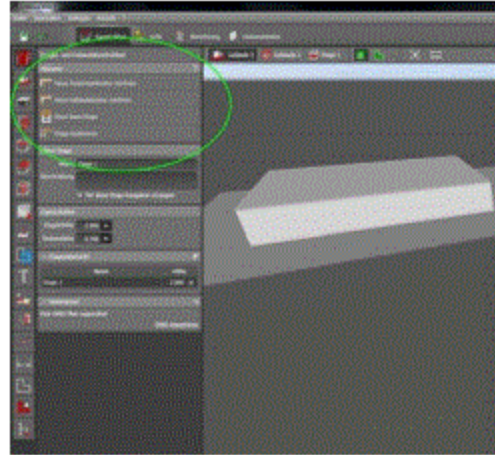


图 12 绘制室内的草图

现在可以直接在建筑物内建造一个或多个空间。

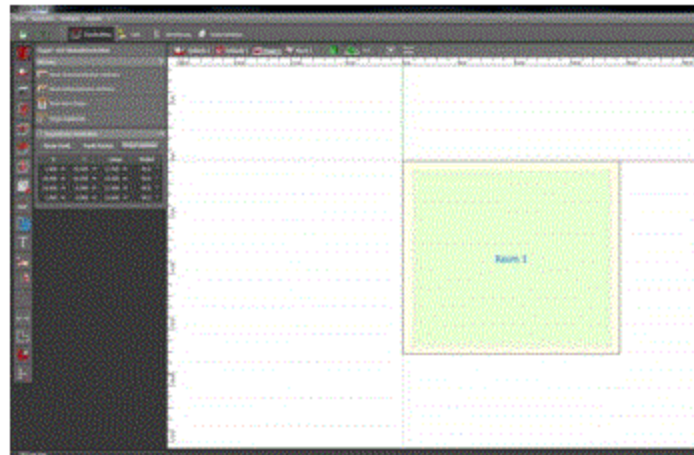


图 13 室内草图

绘制室内草图的流程与绘制建筑物草图的方式一样。

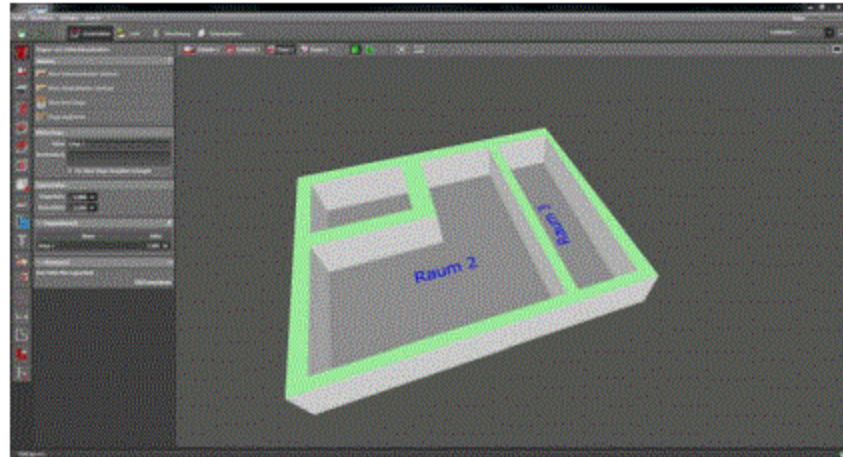


图 14 绘制更多的空间

DIALux evo 的 **楼层与建筑物工具栏** 让您建造多个楼层，也可以复制建筑物或楼层。

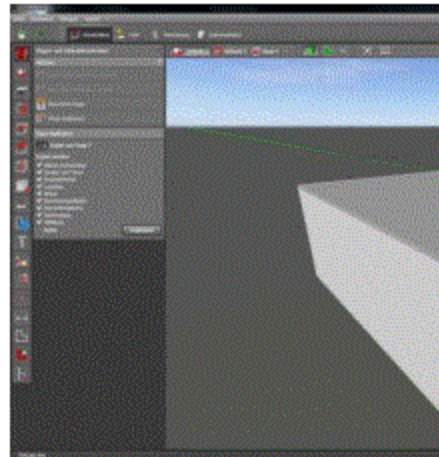


图 15 绘制更多的楼层

## 物件与家具

在「设计作图」模式的 **家具与对象** 工具栏 中，您可以插入：

- .sat 文件
- .3ds 文件
- .m3d 文件

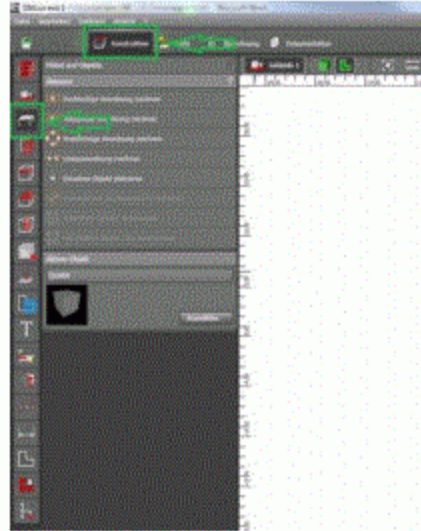


图 16 物件与家具工具栏

DIALux evo 也有像 DIALux 4.10 一样的**对象和家具目录**。

开启目录的方法是：

**选取 · 目录 · 对象目录 · DIALux evo**

拖放到 DIALux evo 和通过对象目录，您就能将您设计的对象或家具储存在 DIALux evo 数据库内。

## **放入和排列对象和家具**

在设计案中放入对象与家具的方法有拖拉或以下方法：

- 四边形排列
- 多边形排列
- 圆形排列
- 直线排列
- 按空间自动排列

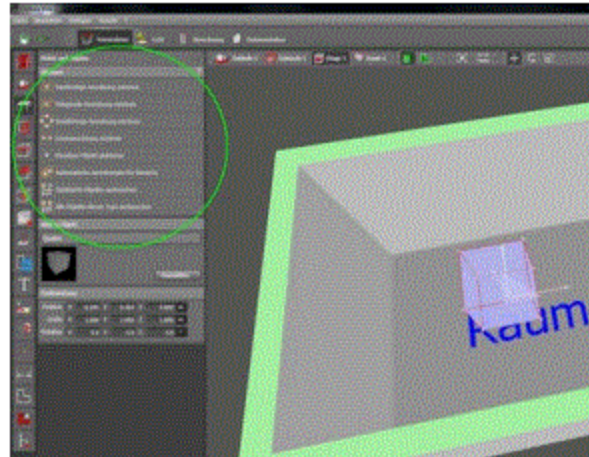


图 17 放入对象

对象放入后，您可以

- 移动
- 旋转
- 缩放

使用鼠标或直接输入数字放置对象或家具。

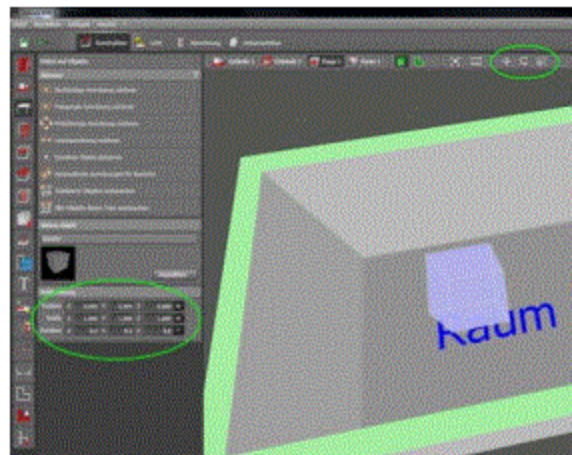


图 18 输入数字

此外，还可以编辑对象的排列方式。



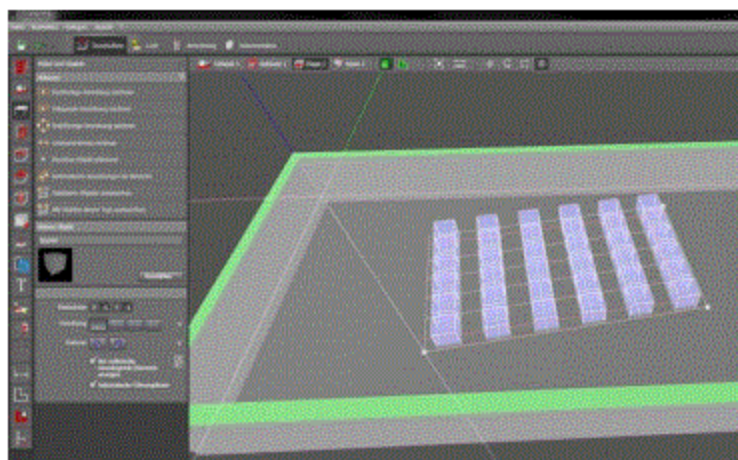


图 19 编辑多边形

使用 **编辑多边形** 和 **编辑网网格线** 改变排列。

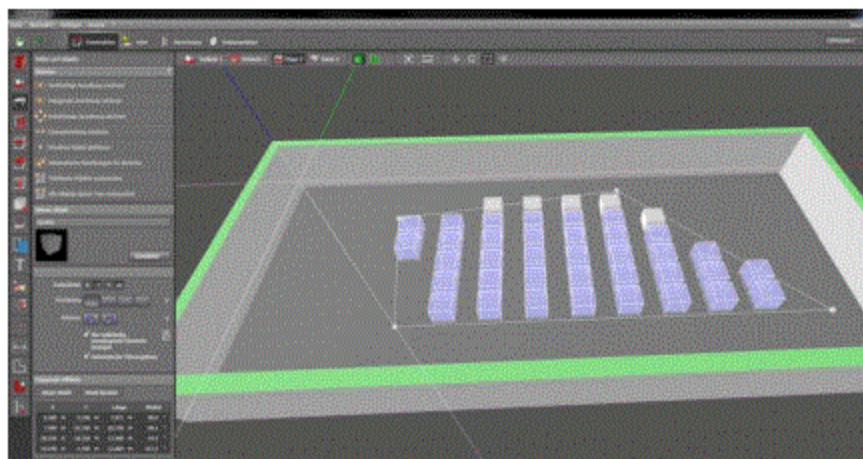


图 20 排列多边形

## 门窗

在**建筑物开口工具栏**中，有许多不同类型的窗户、门和天窗。

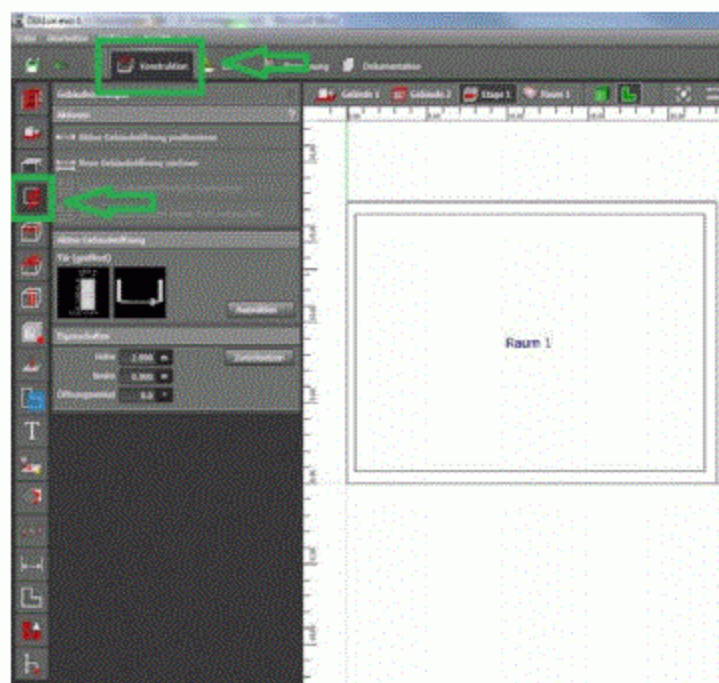


图 21 门窗与天窗

透过 **拖拉** 置入门窗或天窗，或直接输入位置的方位。  
可以调整的属性包括长度、宽度、框架的宽度和高度。

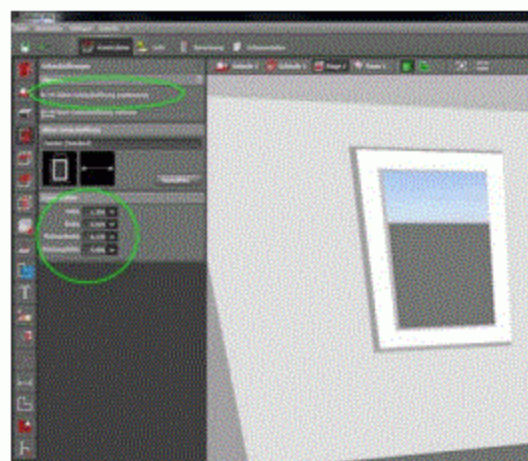


图 22 置入一面窗

您也可以绘制您想要的门窗或天窗。

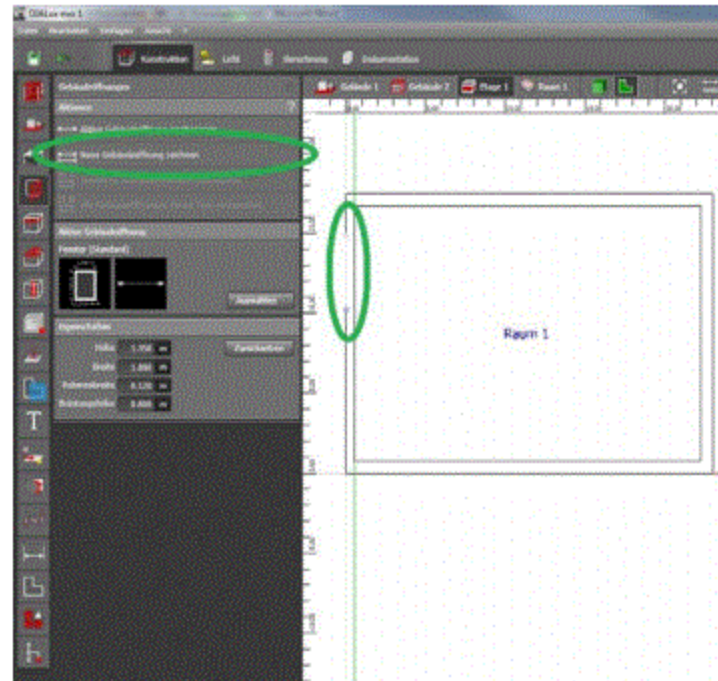


图 23 绘制一面窗

## 空间组件

空间组件工具栏有：

- 斜坡
- 方形柱
- 圆形柱
- 平台
- 平面天花板

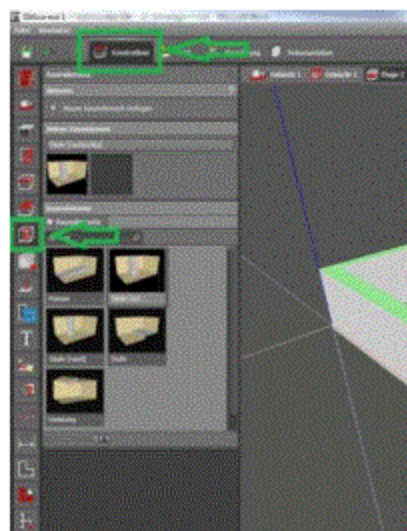


图 24 空间组件

空间组件的功能和 DIALux 4.10 的相同，只要拖拉就可置入组件到设计案内。

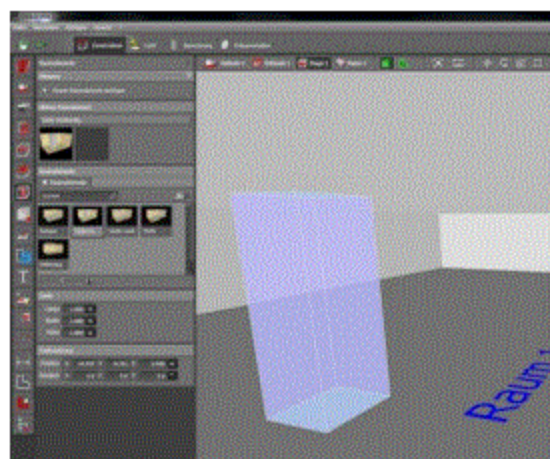


图 25 置入空间组件

置入组件后，可以修改、编辑或直接输入数字。

另外，您也可以将四边形组件裁切成**多边形**。

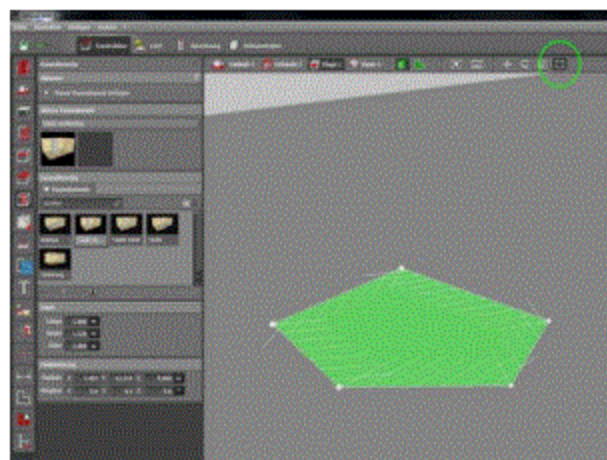


图 26 编辑空间组件

## 天花板

利用**天花板工具栏** 将天花板放到空间内。

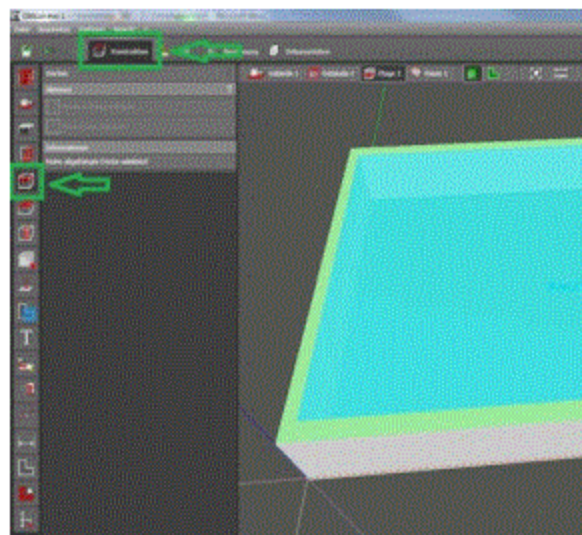


图 27 天花板工具栏

### **注意:**

**由于天花板是在室内空间内，因此只能在立体视图从下往上看。**

**安装在天花板的灯具会自动放置在天花板上。**

选取一个空间后，可以加入一个天花板；也可以隔出一个空间，放置一个天花板在内。插入后就可以编辑了。

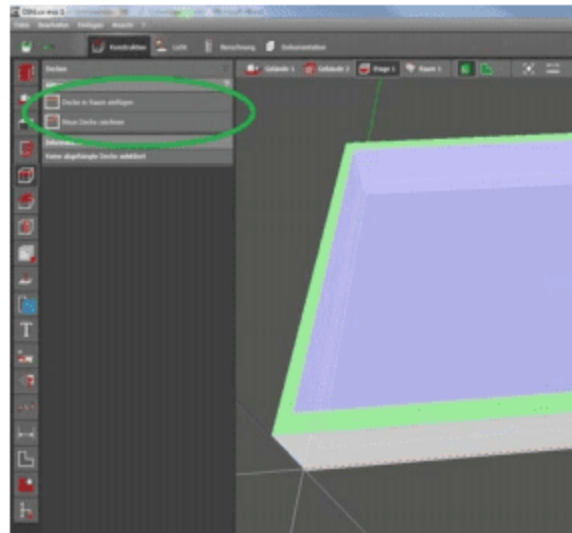


图 28 插入天花板

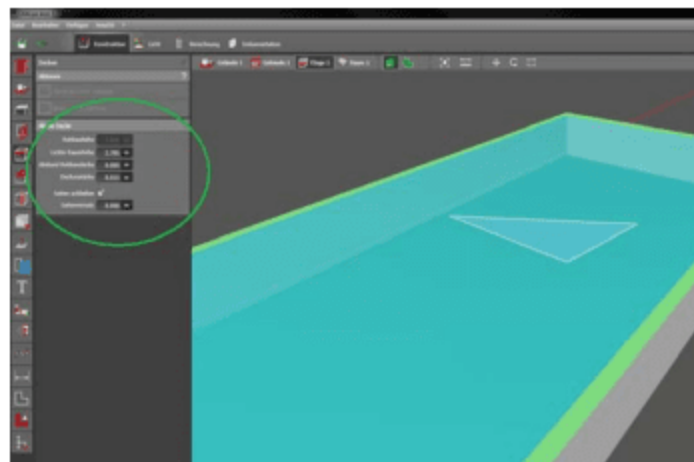


图 29 编辑天花板

## 剪切片段

剪切片段工具栏能让您在任何建筑物的表面剪切。



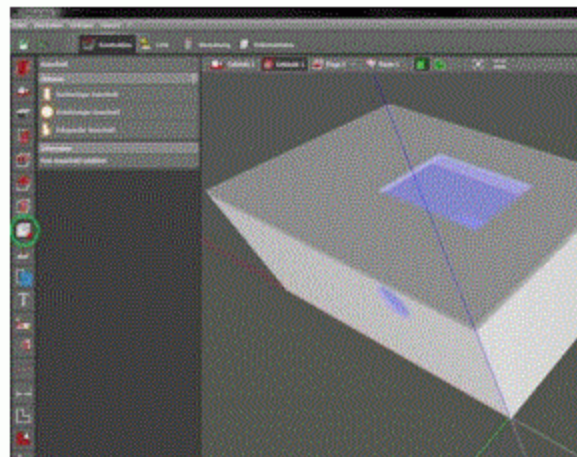


图 30 剪切片段

可剪切的形状有：

- 矩形
- 圆形
- 多边形

完成后，您可以使用旁边的**剪切片段工具栏** 修改。

若勾选复选框，能限制切削深度或直接输入数字设定深度。

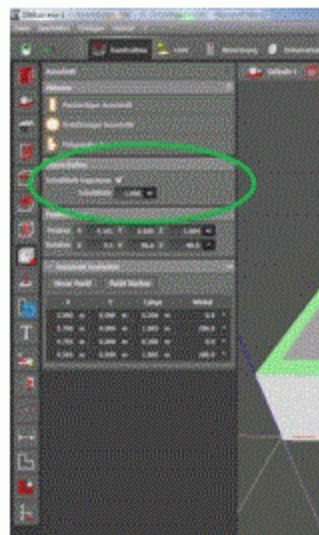


图 31 切削深度

原创力文档  
max.book118.com  
预览与源文档一致, 下载高清无水印

## 评估区

在 DIALux evo 可以将每个空间排列在评估区内，每个空间可以有一个以上的评估区。



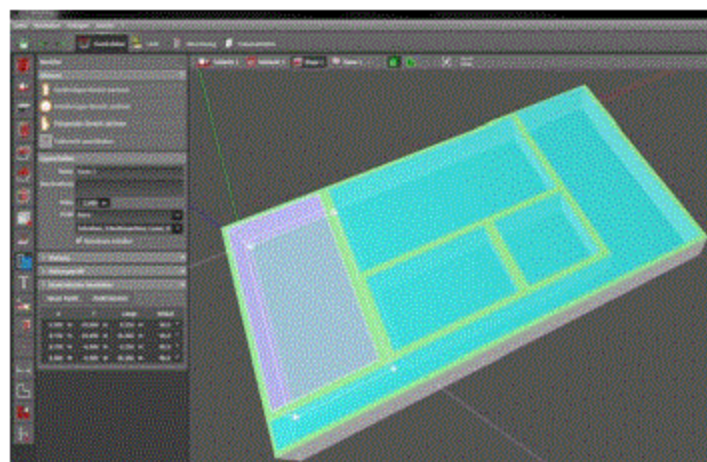


图 32 评估区

您可以针对每个空间或每个空间的次区域指定**使用纪录**，从标准设置中挑选纪录，编辑维护值和使用纪录值。

### **注意：**

**每个次区域的维护系数都会被计算在内，并出现在报告内。**

## **材料**

在**材料工具栏**指定所有表面的材质。您也可以创造您喜爱的颜色和材质或直接从 DIALux 目录挑选。**挑选材料**功能让您可以设定颜色和材料类型。

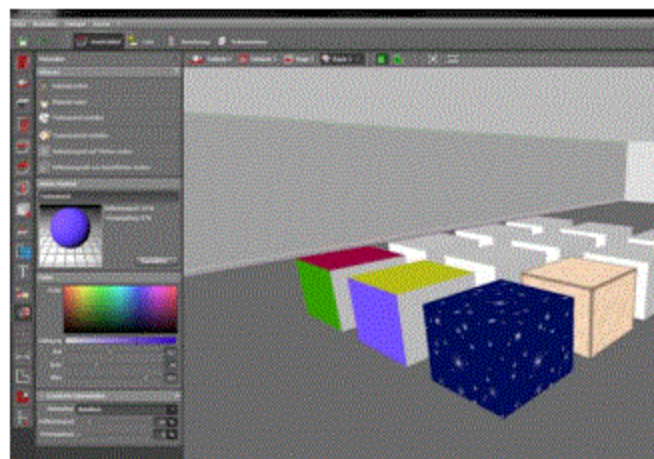


图 33 插入材料

使用 **拖拉** 或 **应用材料** 可以把材质重迭贴在您想要的表面上。

**材料目录** 的选择与 DIALux 4.10 相同，也是使用选择目录。

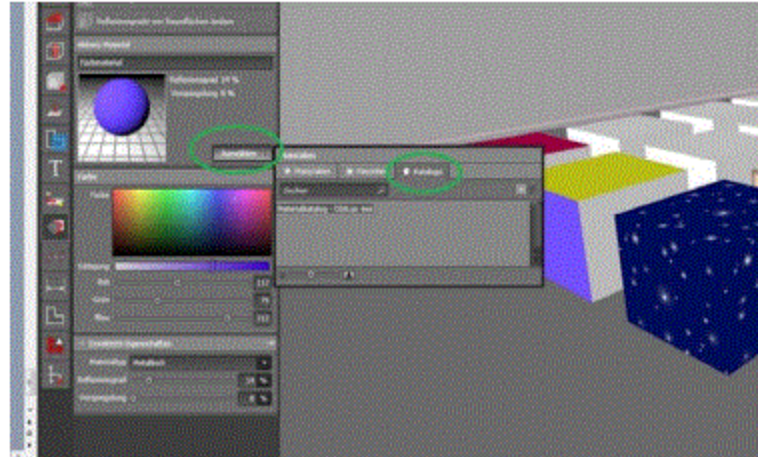


图 34 材料目录

您也可以编辑 **色彩材料**， 有多个选项：

- 颜色
- 材料类型
- 反射度
- 透射度
- 折射率

完成绘制材质后，会自动储存在：**选择· 材料**

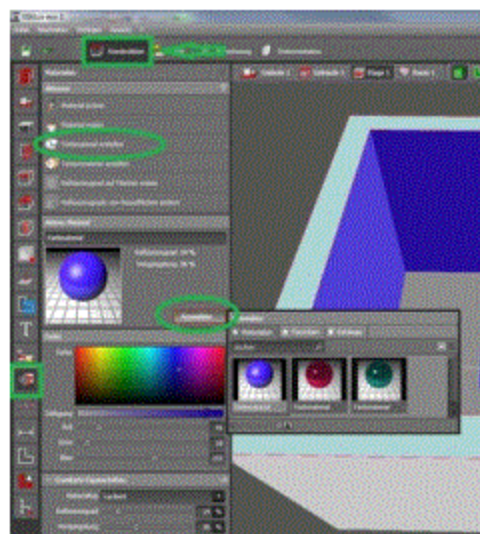


图 35 制造色彩材料

## 参考线

您可以利用**参考线工具栏**在每个 CAD 视图绘制参考线，方便您建立设计案。

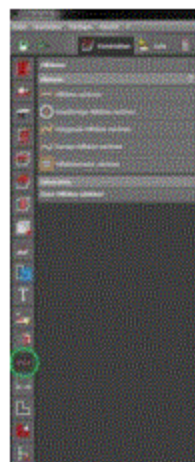


图 36 参考线

## 复制与排列

您可以在「设计作图」模式下将对象复制、排列、合并、分开或排成直线。

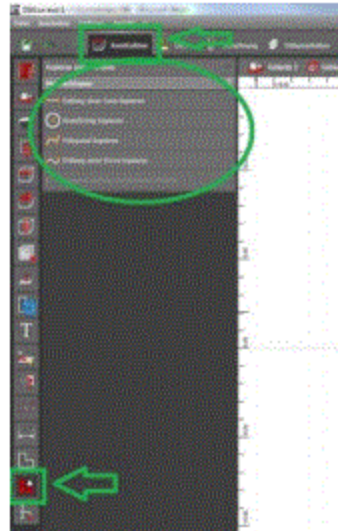


图 37 复制

选取两个或更多的物体后就可以将它们排列，合并/分开或排成直线。

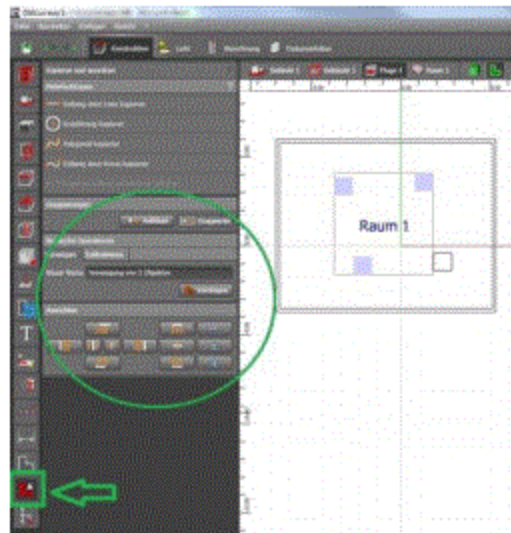


图 38 排列、合并/分开、排成直线

排列的方式有：

- 每个物体 (家具, 组件, 灯具等) 都可以合并。
- 排列组合中的每个物体都能个别编辑。
- 单个物体可以出现在多个排列组合。

合并/分开：

- 处理方式与 DIALux 4.10 相同。

排成直线:

- 有多种不同的排列与分布的选择。

## 计算物体

在**计算物体工具栏**，有多种**计算物体**的选项：

- 作业区
- 计算表面
- 计算点
- 照相机

利用**拖拉**或**放置计算物体**功能，将物体置入设计案内。另外，您也可以绘制想要的计算表面。

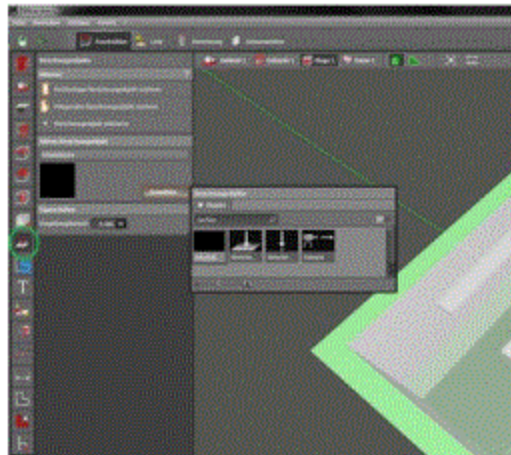


图 39 计算物体

对于表面和点，有不同的计算方式：

- 水平照度
- 竖直照度
- (适合的) 垂直照度
- 垂直照度
- 统一眩光指数

- 眩光指数
- 圆柱体与半圆柱体照度
- 半球面照度
- 自由计算方向
- 摄影机导向照度

这些计算方式各有以下选项:

- 高度偏移
- 倾斜角, 计算宽度, (仅供眩光指数) 视角
- 旋转
- 摄影机

每个计算参数可与其他计算参数合并计算。所有计算参数都会出现在输出的文件内。

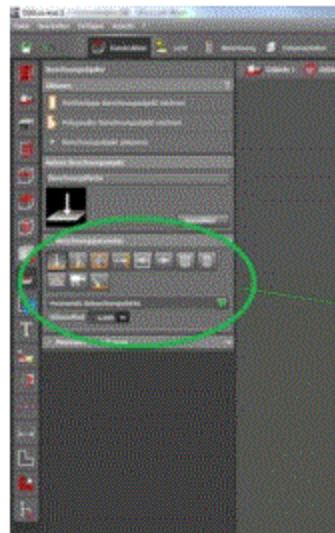


图 40 选择参数

另外，您还可以编辑计算格栅。

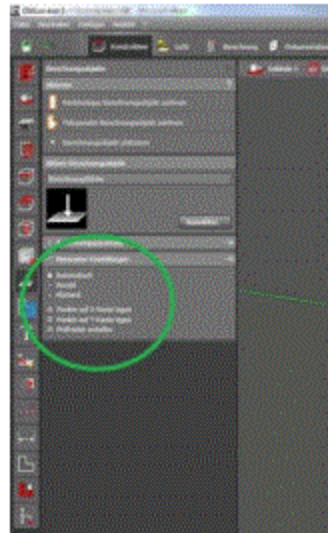


图 41 计算格栅

## 灯光 - 放置灯具

在**灯光模式**，您可以选取、置入或编辑灯具。

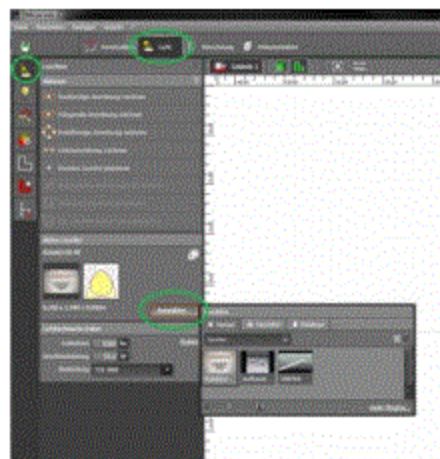


图 42 放置灯具

透过**选择·目录**可以看到所有已经安装的**灯具插件**。



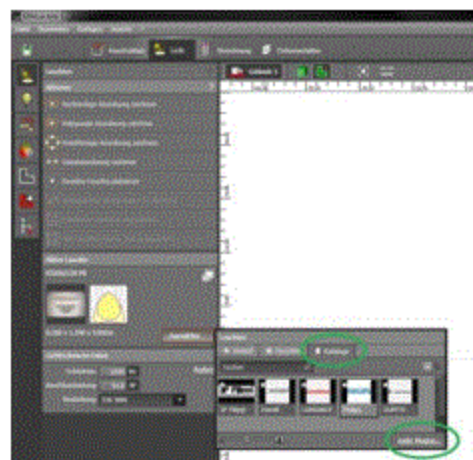


图 43 灯具插件 (外挂程序或电子目录)

透过**选择**→**目录**→**更多** 可以看到所有已经安装和尚未安装的插件。



图 44 插件

您可以透过**拖拉** 或 **配置** 放入和排列灯具。

DIALux evo 也提供灯具排列助手。

#### - 区域自动队列

## DIALux evo

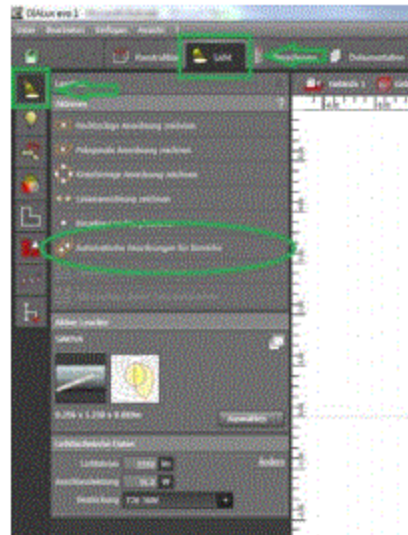


图 45 灯具排列

预设的排列方式符合**照明设计专家**所需要的

- 工作面的均匀灯光
- 均匀分配灯光之后，DIALux evo 会对称地排列灯具。

您也可以選擇**照度**

- DIALux evo 会计算灯具数量，满足工作面的平均照度。
- 计算完成后会自动排列灯具。

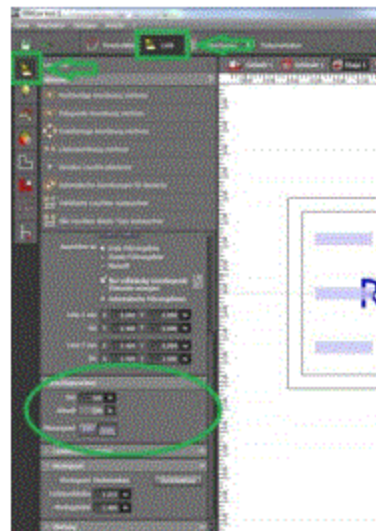


图 46 计算器

您可以在放入灯具之后编辑参数。

## DIALux evo

DIALux evo 对于灯具排列给予以下的协助：

- 网网格线 · 灯具数量
- 排列方式
- 旋转灯具

另外，您还可以使用工具栏。

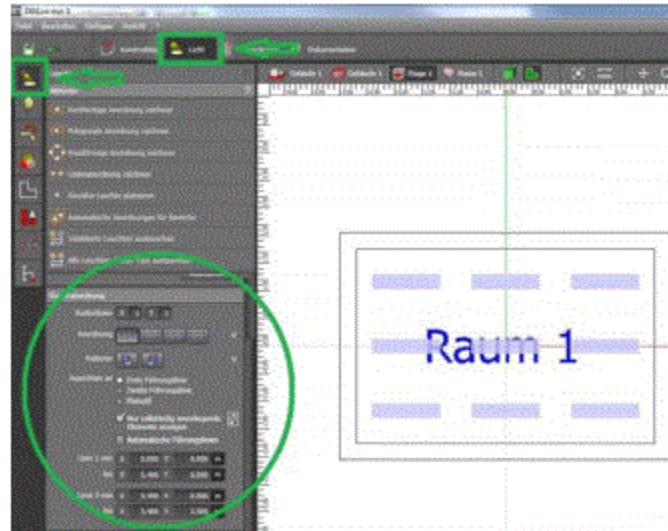


图 47 网格排列

若要改变安装的高度或灯具的高度，可以用鼠标点击「复位」键，恢复灯具厂商预设的高度。

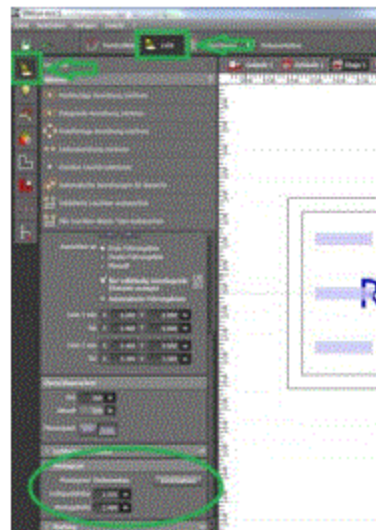


图 48 安装方式

在 **灯光模式** 可以找到的功能有：

- 灯泡 · 换灯泡

- 编辑接合点 · 设定照点
- 滤色镜 · 编辑灯具滤色镜
- 复制与排列
- 参考线
- 视图
- 设计案概观



图 49 灯具工具栏

## 灯光场景

在计算模式的**灯光工具栏**您可以分别编辑不同的灯光场景和灯具组别。

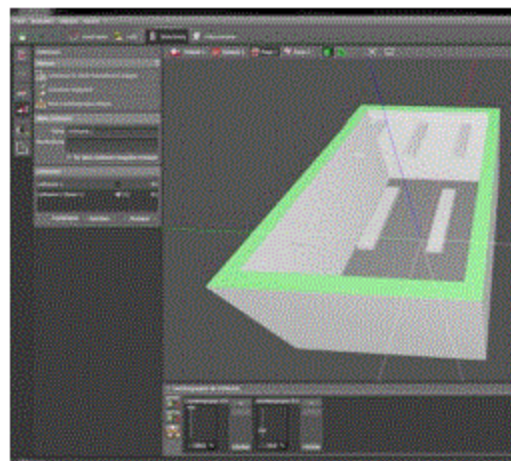


图 50 创造灯光场景

„+/-“ 按键让您增加或删除灯具组别的灯具。只要移动控制调节器或直接输入数字，就可以更改灯具组别的调光参数。

**注意：**

**欲取得调光后的视觉效应，可以在计算完成后调整灯光。**

## 计算

计算工具栏让您计算规划完成的设计案。

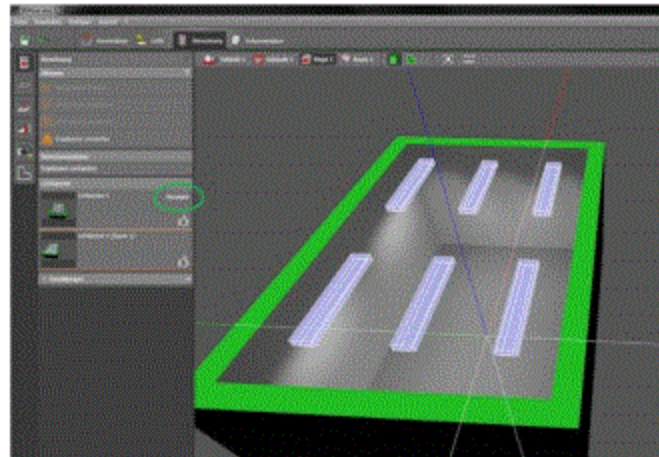


图 51 计算

按下 **开始计算**，察看计算的结果 。

若计算完成后，修改场景或灯具，可以选择 **「继续计算」**，DIALux evo 会沿用之前的结果，不须重新再计算一次。

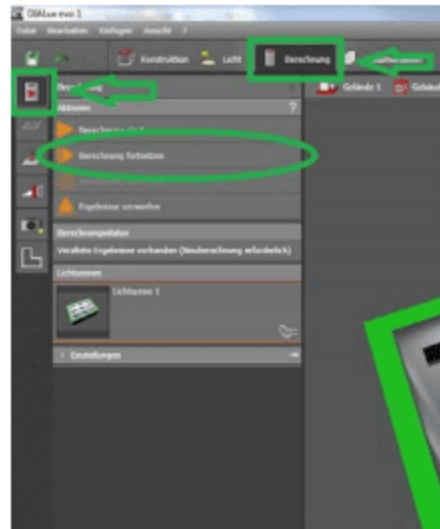


图 52 继续计算

## 结果

在计算模式的 **结果** 工具栏会根据以下显示每个空间的计算结果：

- 等值线
- 伪色

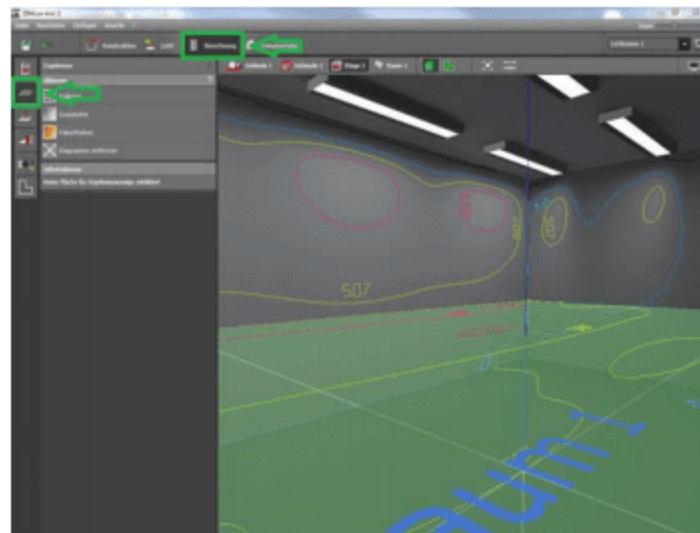


图 53 计算结果工具栏

作业区的结果会自动出现在报告内。若您想要其他区域结果也出现在报告，可勾选「对这一计算对象产生输出」的功能。





## 汇编文件资料

在 **汇编文件数据模式** 有以下工具栏：

- 选取对象
- 打印
- 设计案数据
- 设定模板

按下 **选择** 挑选一个 **模板**。每个模板都有预先设定的页面。您可以从以下模板中挑选：

- 室内空间
- 灯具清单
- 建筑物物主
- 照明设计专家
- 预设视图
- 联络人
- 灯具
- 无
- 所有

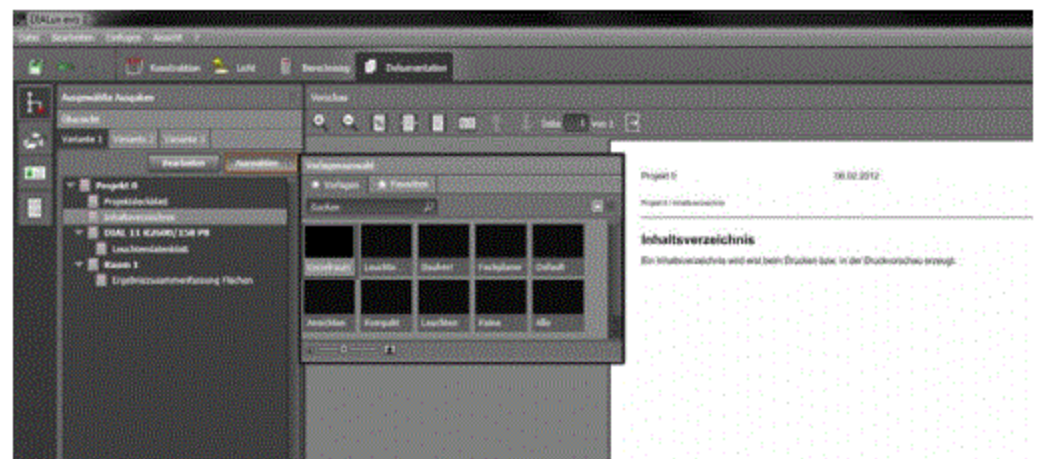


图 55 范本

利用 **编辑** 选择想要的报告，您也可以在 **设定模板工具栏** 建立您自己的模板。

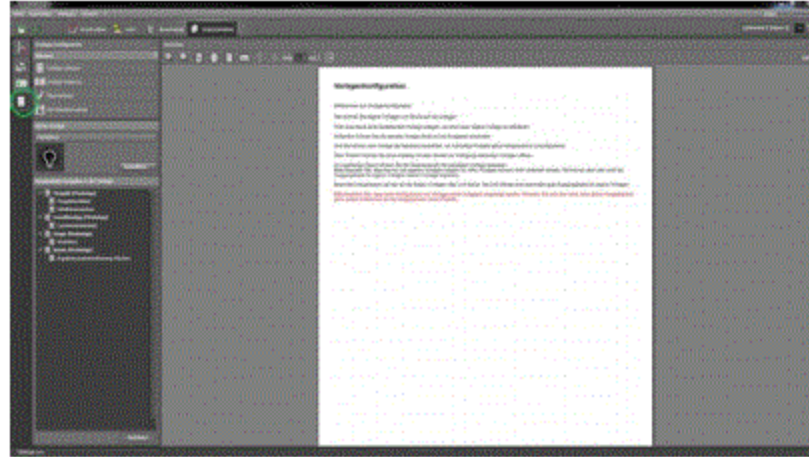


图 56 设定模板

使用 **变量** 功能任意变换不同的模板，同时保留之前所设定的选项。

点选 **报告的变量** 使用以下任一功能：

- **报告选择** 是综合报告，每页都可以个别设定，可以决定哪些页需要打印。
- **所有页面的个别设定。** 您可以设定个别页面或套用在整个设计案。，可储存这个设定作为日后使用。
- 纸的尺寸等
- 页首与页尾的设定
- 默认的版本

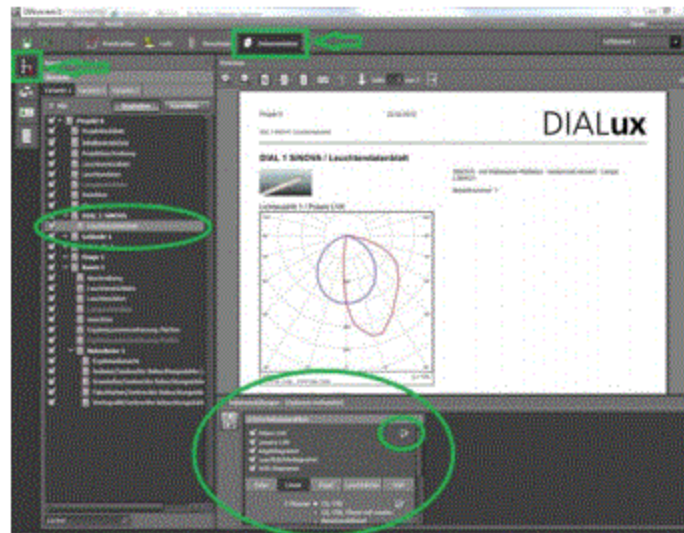


图 57 页面设定

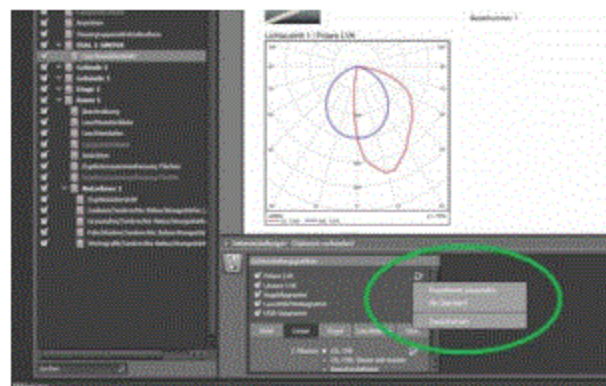


图 58 使用这些页面设定

在**设计案工具栏**您可以编辑：

- 设计案名称、简介、地址
- 联络人
- 客户

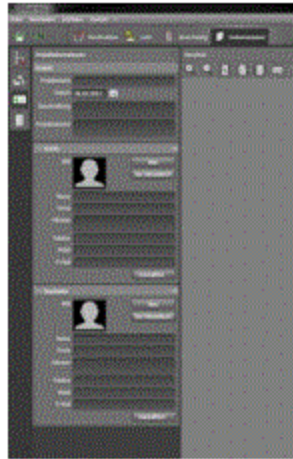


图 59 设计案数据

## 儲存設計案

默认的储存位置在 **library\documents\DIAL GmbH\DIALux\Projects**。所有储存的设计案都会列在欢迎页。

## 图片目录

|                           |    |
|---------------------------|----|
| 图 1 欢迎画面 .....            | 6  |
| 图 2 设定 .....              | 7  |
| 图 3 默认设定 .....            | 8  |
| 图 4 标准设置 .....            | 8  |
| 图 5 设定标准设置 .....          | 9  |
| 图 6 快速规划 .....            | 10 |
| 图 7 DIALux evo 用户接口 ..... | 11 |
| 图 8 CAD 窗口 .....          | 12 |
| 图 9 选取对象 .....            | 13 |
| 图 10 选取隐藏对象 .....         | 13 |
| 图 11 绘制建筑物 .....          | 14 |
| 图 12 绘制室内的草图 .....        | 15 |
| 图 13 室内草图 .....           | 15 |
| 图 14 绘制更多的空间 .....        | 16 |
| 图 15 绘制更多的楼层 .....        | 16 |
| 图 16 物件与家具工具栏 .....       | 17 |
| 图 17 放入对象 .....           | 18 |
| 图 18 输入数字 .....           | 18 |
| 图 19 编辑多边形 .....          | 19 |
| 图 20 排列多边形 .....          | 19 |
| 图 21 门窗与天窗 .....          | 20 |
| 图 22 置入一面窗 .....          | 20 |
| 图 23 绘制一面窗 .....          | 21 |
| 图 24 空间组件 .....           | 22 |
| 图 25 置入空间组件 .....         | 22 |
| 图 26 编辑空间组件 .....         | 23 |
| 图 27 天花板工具栏 .....         | 23 |

|                            |    |
|----------------------------|----|
| 图 28 插入天花板.....            | 24 |
| 图 29 编辑天花板.....            | 24 |
| 图 30 剪切片段.....             | 25 |
| 图 31 切削深度.....             | 25 |
| 图 32 评估区.....              | 26 |
| 图 33 插入材料.....             | 26 |
| 图 34 材料目录.....             | 27 |
| 图 35 制造色彩材料.....           | 28 |
| 图 36 参考线.....              | 28 |
| 图 37 复制.....               | 29 |
| 图 38 排列、合并/分开、排成直线.....    | 29 |
| 图 39 计算物体.....             | 30 |
| 图 40 选择参数.....             | 31 |
| 图 41 计算格栅.....             | 32 |
| 图 42 放置灯具.....             | 32 |
| 图 43 灯具插件 (外挂程序或电子目录)..... | 33 |
| 图 44 插件.....               | 33 |
| 图 45 灯具排列.....             | 34 |
| 图 46 计算器.....              | 34 |
| 图 47 网格排列.....             | 35 |
| 图 48 安装方式.....             | 35 |
| 图 49 灯具工具栏.....            | 36 |
| 图 50 创造灯光场景.....           | 36 |
| 图 51 计算.....               | 37 |
| 图 52 继续计算.....             | 38 |
| 图 53 计算结果工具栏.....          | 38 |
| 图 54 对这一计算对象产生输出.....      | 39 |
| 图 55 范本.....               | 40 |
| 图 56 设定模板.....             | 41 |